



JetViewSoft

Versionsupdate von V. 5.4.0 auf V. 5.5.0

We automate your success

Jetter AG
Gräterstrasse 2
71642 Ludwigsburg

Telefon:

Zentrale	+49 7141 2550-0
Vertrieb	+49 7141 2550-531
Technische Hotline	+49 7141 2550-444

E-Mail:

Hotline	hotline@jetter
Vertrieb	vertrieb@jetter

Version 1.00

13.07.2020

Dieses Dokument wurde von der Jetter AG mit der gebotenen Sorgfalt und basierend auf dem ihr bekannten Stand der Technik erstellt. Änderungen und technische Weiterentwicklungen an unseren Produkten werden nicht automatisch in einem überarbeiteten Dokument zur Verfügung gestellt. Die Jetter AG übernimmt keine Haftung und Verantwortung für inhaltliche oder formale Fehler, fehlende Aktualisierungen sowie daraus eventuell entstehende Schäden oder Nachteile.

Inhalt

1	Erweiterungen.....	1
1.1	Objekte	1
1.1.1	Implementierung eines neuen Video Controls (VG-Plattform) auf iMX35-Displays.....	1
1.1.2	Erweiterung der Listbox um ein Fill Attribute (nur VG-Plattformen)	1
1.1.3	Neues Property ReadOnly	1
1.1.4	Erweiterung um Property Disabled.....	1
1.1.5	Erweitern des Button-Objekts (VG-Plattform).....	1
1.1.6	Überarbeitung des Grid-Objekts	1
1.1.7	Radialer Verlauf beim Arc-Objekt.....	1
1.1.8	Anpassung des 3D-Effekts eines Button-Objekts.....	2
1.1.9	Vergrößerung der "klickbaren" Fläche für ein Slider-Objekt	2
1.1.10	Höhe bei gesetzter Retain Aspect Ratio Option beim Image-Objekt	2
1.1.11	Retain Aspect Ratio Option beim SVG-Objekt	2
1.1.12	Voreingestellte Größe von SVG-Bildern.....	2
1.1.13	Verschieben von Masken-Elementen mit der Tastatur nach Selektion im Workspace	2
1.1.14	Optimierung der Darstellung eines QR Code Platzhalters	2
1.1.15	Erweiterung der Parametrierung der Checkbox	2
1.2	Allgemein.....	3
1.2.1	Einstellen der Hintergrundfarbe der Auswahlliste für Bilder an den Komponenteneditor angeglichen	3
1.2.2	Größe der Arbeitsfläche.....	3
1.2.3	Fokussierung von Softkey-Designatoren	3
1.2.4	Mehrfachselektion von Elementen im Workspace.....	3
1.2.5	Maximale Anzahl von Objekten in der Demoversion	3
1.2.6	Das Listbox-Control erhielt ein Line Attribute	3
1.2.7	Optimierung Paste-Dialog bei Verwendung von Objekten aus Bibliothek.....	3
1.2.8	Kontrast für Objekte in Objekt-Pool und Workspace vergrößert	3
1.2.9	Simulation JVM-104 mit 8 Tasten	3
1.2.10	Selektion von tieferliegenden Maskenelementen	4
1.2.11	Einstellen der IP-Adresse von (multiplen) Steuerungen in der .jhw-Datei.....	4
1.3	Dynamiken/Events.....	4
1.3.1	ColorChange- oder einer Visible-Dynamik bei Softkey.....	4
1.3.2	VisuCmdNumericValue ignorierte eine vorgegeben Formatierung	4
1.3.3	Zeilenumbruch bei Messagebox mit \n (VG-Plattformen)	4
2	Beseitigte Software-Bugs.....	5
2.1	Allgemein.....	5
2.1.1	Falsche Fehlermeldung beim Einfügen eines Objekts.....	5
2.1.2	Ausschalten der Automatischen Anpassung an die Sommerzeit aktivierte die Demo- Lizenz	5

2.1.3	Tracking-Rechteck wurde nicht ausgeblendet	5
2.1.4	Im Objekt-Pool wurde auf der Maske nur ein Objekt selektiert	5
2.1.5	Bei mehreren jde-Dateien in einem Projekt wurden die Eigenschaften einer Variablen nicht korrekt gesetzt	5
2.1.6	Toolbar-Position nach Neustart	5
2.1.7	In der neuen JVERHardwareAccessor.dll fehlen viele Initialisierungen und Funktionen ..	5
2.1.8	Registrierungs-Dialog verhielt sich falsch	5
2.1.9	Steuerungsdaten aus einer jde-Datei wurden nicht eingelesen	6
2.1.10	Nach Import einer csv-Datei wurde die jrc-Datei nicht gespeichert	6
2.1.11	Die Simulation für JVM-507B setzte keine Registerbits für Tasten	6
2.2	Objekte.....	6
2.2.1	Farbliche Hinterlegung des aktiven Elements bei JV-1015 und JV-1022 war kaum erkennbar	6
2.2.2	Das MeterEx-Objekt hatte zur Laufzeit eine mangelnde Performance.....	6
2.2.3	Anzahl der darzustellenden Datenpunkt im XY-Graph war begrenzt	6
2.2.4	Die Objekte Arc und Polygon wurden nicht aktualisiert.....	6
2.2.5	InputBoolean-Objekt hatte ein FontAttribut als Kind-Objekt	6
2.2.6	Objekte mit Dynamiken wurden am Pointer nicht ausgeblendet	6
2.2.7	Numpad-Eingabe des userInput-Dialogs	6
2.3	Events und Makros.....	7
2.3.1	Konditionale Events von Maske oder Workingset.....	7
2.3.2	Die Anzeige im Edit-Objekt wurde nach Wertänderung nicht aktualisiert.....	7
2.3.3	TagDB.....	7
2.3.4	Die Ansicht unter External Data Items wurde nicht aktualisiert	7
2.4	Laufzeit	7
2.4.1	System-Menü abschalten	7
2.5	STX-PC.....	7
2.5.1	STX-PC wurde kleiner als die Displaygröße dargestellt.....	7
2.6	Dynamiken und Events	7
2.6.1	Bit-Filter funktionierten nicht korrekt	7

1 Erweiterungen

Nachfolgend sind alle bei dieser Version hinzugekommenen Features sowie Erweiterungen aufgelistet.

1.1 Objekte

1.1.1 Implementierung eines neuen Video Controls (VG-Plattform) auf iMX35-Displays

Die auf iMX35 basierenden Geräte unterstützen jetzt auch das Video-Control auf der VG-Plattform.

1.1.2 Erweiterung der Listbox um ein Fill Attribute (nur VG-Plattformen)

Für die ListBox kann nun ein Fill-Style zur Gestaltung des Hintergrunds verwendet werden. Der Fill-Style ist über STX-Punktnotation frei programmierbar.

1.1.3 Neues Property ReadOnly

Das Property ReadOnly kann im Properties-Fenster und im STX-Code über Punktnotation gesetzt werden.

1.1.4 Erweiterung um Property Disabled

Alle Objekte wurden um die Eigenschaft **Disabled** erweitert, um die Zustände **Enable/Disable** einzustellen. Ein Objekt ist standardmäßig enabled. Ist ein Objekt **disabled**, so ist keine Interaktion mit dem Objekt möglich (Tastatur und Maus/Touch werden nicht verarbeitet). Diese Eigenschaft kann auch über Punktnotation oder DynIO-Dynamik gesetzt werden. Die Punktnotation ist in der VisuLibrary ab Version 4.0.0.4 verfügbar.

1.1.5 Erweitern des Button-Objekts (VG-Plattform)

Für die VG-Plattformen wurde das Button-Objekt erweitert: Es kann nun die Füllung über ein Fill-Attribute definiert werden. Die Rand-Linie wird nun mit einem LineAttribute beschrieben, hier wird aber nur die Füllfarbe und die Strichstärke verwendet. Die STX-Bibliothek wurde erweitert. Es können nun auch Fill- und LineStyle eines Button-Objekts über STX geändert werden.

1.1.6 Überarbeitung des Grid-Objekts

Das Grid-Objekt wurde überarbeitet, wodurch eine ganze flächige Darstellung aller Zeilen und Spalten einfacher möglich ist. Ein neuer AutoSize-Modus teilt die Zellen automatisch auf die verfügbare Höhe und Breite des Grid-Objekts auf.

1.1.7 Radialer Verlauf beim Arc-Objekt

Der Mittelpunkt des radialen Verlaufs eines Arc-Objekts, befindet sich nun in der absoluten Mitte des Objekts.

1.1.8 Anpassung des 3D-Effekts eines Button-Objekts

Der Button wurde um drei zusätzliche Modi erweitert: None, Shadow Bottom, Shadow Diagonal:

- None: Flach, ohne Schatten und 3D-Effekt
- Shadow Bottom: Schatten unter dem Button
- Shadow Diagonal: Schatten links unter dem Button

Ein weitere Modus ist Classic, hier wird der Button wie aus älteren Versionen bekannt dargestellt. Classic ist der Standard-Modus für neue Buttons.

1.1.9 Vergrößerung der "klickbaren" Fläche für ein Slider-Objekt

Der Slider hat jetzt eine minimale Größe der **klickbaren** Fläche. Die Ausdehnung beträgt minimal 20 Pixel in horizontaler und vertikaler Richtung.

1.1.10 Höhe bei gesetzter Retain Aspect Ratio Option beim Image-Objekt

Im Properties-Fenster war es nicht möglich, die Höhe eines Image-Objekts einzugeben, wenn die Option **Retain Aspect Ratio** asugewählt war.

1.1.11 Retain Aspect Ratio Option beim SVG-Objekt

Wenn Sie diese Option im Properties-Fenster aktivieren, wird das Seitenverhältnis des Objekts beibehalten, wenn Sie das Objekt erstellen oder die Größe verändern.

1.1.12 Voreingestellte Größe von SVG-Bildern

SVG-Bilder wurden immer mit einer Größe von 100x100 Pixel auf eine Maske eingefügt. Die gewünschte Größe musste jedes mal in einem 2. Schritt eingestellt werden.

Jetzt wird die Größe der SVG-Datei ausgelesen und das SVG-Bild in der originalen Größe eingefügt.

Überschreitet die Bildgröße die Maske, dann wird das SVG-Bild soweit herunterskaliert, dass es auf die Maske passt.

1.1.13 Verschieben von Masken-Elementen mit der Tastatur nach Selektion im Workspace

Objekte einer Maske, die über den Workspacebaum selektiert werden, können jetzt mit den Tastenkombinationen **Ctrl+Up**, **Ctrl+Down**, **Ctrl+Left** oder **Ctrl+Right** in die jeweilige Richtung pixelweise verschoben werden. Wird zusätzlich die Shift-Taste gehalten, dann wird das Objekt um jeweils 10 Pixel verschoben.

Falls die Einträge im Menü **Nudge** nach einer Neuinstallation die Shortcuts nicht anzeigen, muss die Toolbar **Nudge** unter **Tools/Customize/Toolbars** resetet werden.

1.1.14 Optimierung der Darstellung eines QR Code Platzhalters

Ein QR-Code mit leerem Text hat nun die Aufschrift **Empty QR Code**.

1.1.15 Erweiterung der Parametrierung der Checkbox

Die Parametrierung der Checkbox wurde so erweitert, dass jetzt die Hintergrundfarbe durch ein FillStyle-Objekt, der Rahmen durch ein LineStyle-Objekt und die Farbe des Checked-Status durch ein Font-Objekt erfolgen kann.

1.2 Allgemein

1.2.1 Einstellen der Hintergrundfarbe der Auswahlliste für Bilder an den Komponenteneditor angeglichen

Damit Bilder und SVG-Dateien in entsprechenden Listen besser dargestellt werden, wird der Hintergrund wie im Komponenteneditor dargestellt.

1.2.2 Größe der Arbeitsfläche

Im Menü **Tools/Options/Format** kann jetzt die Größe des Arbeitsbereichs von 1000px ... 4000px eingestellt werden. Die Einstellung wird permanent gespeichert und steht ab diesem Zeitpunkt für alle Vektorgrafik-Projekte zur Verfügung.

1.2.3 Fokussierung von Softkey-Designatoren

Beim Bearbeiten von Softkeymasken wird der Softkey-Designator, welcher sich an der aktuellen Mausposition befindet, hervorgehoben dargestellt. Beim Einfügen von Softkeys aus der Zwischenablage (Copy&Paste) wird der Softkey an diese Position eingefügt.

1.2.4 Mehrfachselektion von Elementen im Workspace

Es ist nun möglich im Workspace-Fenster mehrere Objekte zu selektieren. Die Objekte werden dann auch auf der Maske selektiert und sind im Properties-Fenster als Multi-Selektion verfügbar.

1.2.5 Maximale Anzahl von Objekten in der Demoversion

In der Demoversion wurde die Begrenzung der maximalen Anzahl von Objekten im Objekt-Pool von 40 auf 100 erhöht.

1.2.6 Das Listbox-Control erhielt ein Line Attribute

Um beim Listbox-Control den Rahmen freier gestalten zu können, hat das Control ein Line Attribute bekommen. Hierdurch können Rahmenfarbe und die Rahmenbreite individuell gestaltet werden.
Über die neue Eigenschaft **3D Style** bleibt die Kompatibilität zu früheren Versionen gewährleistet.

1.2.7 Optimierung Paste-Dialog bei Verwendung von Objekten aus Bibliothek

Wurde aus der Bibliothek ein Objekt in ein neues Projekt eingefügt, dann wurde bisher ein falscher Hinweis auf Konflikte mit bestehenden Objekten im Projekt angezeigt. Der untere Bereich im Dialog, mit dem falschen Hinweis, wird jetzt nicht mehr angezeigt.

1.2.8 Kontrast für Objekte in Objekt-Pool und Workspace vergrößert

Die Sichtbarkeit der selektierten Elemente wurde erhöht. Betrifft die Baumansichten des Workspace und der Hardware.

1.2.9 Simulation JVM-104 mit 8 Tasten

Die Simulation für ein JVM-104 mit 8 Tasten wurde ergänzt.

1.2.10 Selektion von tieferliegenden Maskenelementen

Die Selektion der Elemente auf einer Maske funktioniert nun auch bei sich überdeckenden Elementen. Um die tieferliegenden Maskenelemente zu selektieren, muss die linke Alt-Taste gedrückt und gehalten werden. Dann muss die linke Maustaste langsam nacheinander gedrückt werden. Die gefundenen Elemente werden nach der Z-Order rückwärts durchlaufen und die Selektion startet erneut beim Element mit der höchsten Z-Order.

1.2.11 Einstellen der IP-Adresse von (multiplen) Steuerungen in der .jhw-Datei

In die jhw-Datei werden nun beim Compilieren alle Steuerungsinformationen eines Projekts geschrieben. Die Steuerungsinformationen, z. B. die IP-Adresse, können in der jhw-Datei vom Benutzer angepasst werden, ohne das Projekt compilieren zu müssen. Beim Start der Runtime werden die getroffenen Einstellungen in der jhw-Datei ausgewertet. Dies funktioniert nur für Controller des Typs Jet32JetIP und Jet32JetSTX.

1.3 Dynamiken/Events

1.3.1 ColorChange- oder einer Visible-Dynamik bei Softkey

Mit einer ColorChange-Dynamik kann die Hintergrundfarbe eines SoftKeys dynamisch zur Laufzeit geändert werden. Analog hierzu unterstützt der SoftKey jetzt auch Visible-Dynamiken. Es können die Enable/Disable- bzw. Visible/InVisible-Eigenschaften belegt werden.

1.3.2 VisuCmdNumericValue ignorierte eine vorgegeben Formatierung

Wurden Wertänderungen über Dynamiken als auch über ein STX-Programm mit dem Kommando VisuCmdNumericValue durchgeführt, dann wurden neue Werte nicht korrekt dargestellt. Das Format der zugeordneten Dynamik wurde ignoriert.

1.3.3 Zeilenumbruch bei MessageBox mit \n (VG-Plattformen)

Bei VG-Plattformen wurde ein \n in der Runtime nicht als Zeilenumbruch verarbeitet und angezeigt. Der Fehler trat nur bei einer MessageBox auf.

2 Beseitigte Software-Bugs

Dieses Kapitel beschreibt die in der neuen Softwareversion beseitigten Bugs.

2.1 Allgemein

2.1.1 Falsche Fehlermeldung beim Einfügen eines Objekts

Wurde aus der Bibliothek ein Objekt mit der Option **Create a Pointer for the new Control** auf eine Maske eingefügt, dann wurde die falsche Meldung **A DataMask should not contain an ObjectPointer** angezeigt.

2.1.2 Ausschalten der Automatischen Anpassung an die Sommerzeit aktivierte die Demo-Lizenz

Wurde direkt nach einer erfolgreichen Registrierung die Windows Zeiteinstellung **Automatischen Anpassung an die Sommerzeit** deaktiviert, dann wurde für ca. 1 Stunde die Lizenz nur noch als Demo-Lizenz erkannt.

2.1.3 Tracking-Rechteck wurde nicht ausgeblendet

Wurde ein Objekt mit der Maus verschoben und die Maustaste außerhalb des sichtbaren Bereichs losgelassen, wurden Teile des Tracking-Rechtecks (gestricheltes umgebendes Rechteck) nicht wieder ausgeblendet.

2.1.4 Im Objekt-Pool wurde auf der Maske nur ein Objekt selektiert

Trotz mehrfacher Selektion von Objekten im Objektpool wurde auf der Maske nur ein Objekt selektiert.

2.1.5 Bei mehreren jde-Dateien in einem Projekt wurden die Eigenschaften einer Variablen nicht korrekt gesetzt

Wurden in einem Projekt mehrere jde-Dateien verwendet und Variablen über Drag&Drop aus dem Bereich **External Data** erzeugt, dann waren die Eigenschaften unter **DataSource** bei den neuen Variablen falsch.

2.1.6 Toolbar-Position nach Neustart

Wurde die Position der Toolbars verändert, das Projekt gespeichert und JetSym geschlossen und wieder geöffnet, dann hatten die Toolbars eine andere Position.

2.1.7 In der neuen JVERHardwareAccessor.dll fehlen viele Initialisierungen und Funktionen

Die fehlenden Initialisierungen und Funktionen in der neuen JVERHardwareAccessor.dll wurden nachgepflegt.

2.1.8 Registrierungs-Dialog verhielt sich falsch

Nachdem ein Produkt im Dialog deregistriert wurde, wurden die Eingabefelder und Schaltflächen nicht korrekt freigegeben.

2.1.9 Steuerungsdaten aus einer jde-Datei wurden nicht eingelesen

Enthielt der Namespace in einer jde-Datei einen Punkt, dann konnten die Steuerungsdaten nicht vom Programm eingelesen werden. Beim Einlesen der jde-Datei wird der Punkt jetzt automatisch durch "_" ersetzt.

2.1.10 Nach Import einer csv-Datei wurde die jrc-Datei nicht gespeichert

Dieser Fehler trat auf, wenn eine Resourcedatei geschlossen war und eine Resource-csv importiert wurde. Wenn dann das Projekt geschlossen, gespeichert und neu geöffnet wurde, waren die importierten Übersetzungen verschwunden.

2.1.11 Die Simulation für JVM-507B setzte keine Registerbits für Tasten

In der Simulation eines JVM507B lösten die Tasten F9 - F12 die Events für OnKeyDown- bzw. OnKeyUp aus, aber im Register 361000 wurden die entsprechenden Bits nicht gesetzt. Es wurden nur für die ersten 8 Funktionstasten die Registerbits gesetzt.

2.2 Objekte

2.2.1 Farbliche Hinterlegung des aktiven Elements bei JV-1015 und JV-1022 war kaum erkennbar

Dieser Bug wurde durch die Erweiterung der Listbox mit einem FillStyle gefixt.

2.2.2 Das MeterEx-Objekt hatte zur Laufzeit eine mangelnde Performance

Wurde ein MeterEx-Objekt über ein Image-Objekt positioniert, dann wurde zur Laufzeit das MeterEx-Objekt sehr "ruckelig" dargestellt. Durch eine Optimierung der Zeichenfunktion ist die Performance jetzt wieder ausreichend.

2.2.3 Anzahl der darzustellenden Datenpunkt im XY-Graph war begrenzt

Wurde ein XY-Graph mit %VL-Tags einer Steuerung verknüpft, dann wurden nur max. 500 Datenpunkte dargestellt. Diese Grenze wurde aufgehoben.

2.2.4 Die Objekte Arc und Polygon wurden nicht aktualisiert

Wurden die Objekte Arc und Polygon mit einer Bargraph-Dynamik konfiguriert und der Bargraph-Value über das Kommando VisuCmdNumericValue verändert, dann zeigte nach einer Wertänderung der Bargraph nicht immer den aktuellen Wert an.

2.2.5 InputBoolean-Objekt hatte ein FontAttribut als Kind-Objekt

Ein FontAttribut, bei InputBoolean Objekten, ist nun nur noch bei VG-Plattformen aktiviert.

2.2.6 Objekte mit Dynamiken wurden am Pointer nicht eingeblendet

Wurde an einem Pointer, das referenzierte Objekt gewechselt, so wurden die Dynamiken nicht aktualisiert.

2.2.7 Numpad-Eingabe des userInput-Dialogs

Wurde der Inputdialog für numerische Eingabe von einem Makro aus aufgerufen, dann hatte sich der Dialog im Passwort-Modus geöffnet. Anstatt von Ziffern, wurden nur Punkte angezeigt.

2.3 Events und Makros

2.3.1 Konditionale Events von Maske oder Workingset

Wurde ein Event mit einem konditionalen Parameter versehen, welcher auf einen Endpunkt in eine Struktur verwies, dann wurde dieses Event nicht ausgelöst.

2.3.2 Die Anzeige im Edit-Objekt wurde nach Wertänderung nicht aktualisiert

Wurde ein Edit-Objekt mit mehr als einer Dyn-IO konfiguriert und eine der Dynamiken war nur für das Lesen von Werten (z.B. TargetProperty Disabled) konfiguriert, dann wurde nach einer Eingabe das Edit-Objekt nicht aktualisiert.

2.3.3 TagDB

2.3.4 Die Ansicht unter External Data Items wurde nicht aktualisiert

Bei Verwendung von TagDB bei External Data Items wurde die Ansicht nicht aktualisiert, wenn in JetSym Änderungen gespeichert wurden.

2.4 Laufzeit

2.4.1 System-Menü abschalten

Wurde bei einem VG-Projekt in den Properties der Punkt **ShowSystemMenü** deaktiviert, dann wurde das System-Menü trotzdem zur Laufzeit angezeigt.

2.5 STX-PC

2.5.1 STX-PC wurde kleiner als die Displaygröße dargestellt

War in den Project/Properties die Option **FullScreenAtStart** ausgewählt, so blieb unter Windows 10 links und rechts ein schmaler Rand übrig. Bei Windows 7 trat der Fehler nicht auf.

2.6 Dynamiken und Events

2.6.1 Bit-Filter funktionierten nicht korrekt

Wurde in einer Dynamik, bei der Zuweisung einer Variablen, ein Bit-Filter verwendet, dann kam es bei einigen Datentypen, aus der angesprochenen Steuerung, zu einer fehlerhaften Darstellung.