



JetViewSoft

Versionsupdate von V. 5.0.0 auf V. 5.1.0

We automate your success.

Version 1.00

November 2016 / Printed in Germany

Dieses Dokument hat die Jetter AG mit der gebotenen Sorgfalt und basierend auf dem ihr bekannten Stand der Technik erstellt.

Bei Änderungen, Weiterentwicklungen oder Erweiterungen bereits zur Verfügung gestellter Produkte wird ein überarbeitetes Dokument nur beigelegt, sofern dies gesetzlich vorgeschrieben oder von der Jetter AG für sinnvoll erachtet wird. Die Jetter AG übernimmt keine Haftung und Verantwortung für inhaltliche oder formale Fehler, fehlende Aktualisierungen sowie daraus eventuell entstehende Schäden oder Nachteile.

Die im Dokument aufgeführten Logos, Bezeichnungen und Produktnamen sind geschützte Marken der Jetter AG, der mit ihr verbundenen Unternehmen oder anderer Inhaber und dürfen nicht ohne Einwilligung des jeweiligen Inhabers verwendet werden.

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	7
2	Neuerungen und Erweiterungen	12
	Drag & Drop unter STX-VG aus dem Projektbaum auf Masken	12
	Der Menüeintrag Dynamics wurde zur Menüleiste hinzugefügt	12
	Erweiterung in VisuCmdAttribute zum Festlegen von Font-Styles	12
	Standalone-Betrieb der Laufzeitsoftware für PC-basierte Systeme (z.B. JV-1015, JV-1022)	12
	Integration von Jet32BatchCE.exe in den Setup von JVER Version 4 & JVER Version 5	12
	Bilder und SVGs per Drag & Drop einfügen	13
	Erweiterungen der Kontextmenüs für JetViewSoft	13
	Invertierung der Darstellung des sichtbaren Bereichs einer gezoomten Maske im Object Preview	13
	Optimierung des blauen "Im Fokus"-Rahmens bei der Anzeige von Objekten in Laufzeit und Simulator	13
	Properties-Fenster war mit der Tastatur nicht durchgängig bedienbar	13
	Rotary Encoder für Vektorgrafik-Plattformen	14
	Beim Einfügen eines Slider-Objekts passte sich die Ausrichtung automatisch an	14
	Unicode-Unterstützung für S-Plattform	14
	Vektorgrafik-Plattform für JV-10xx Displays mit CE6 freigeschaltet	14
	Integration des VNC-Servers in den Setup von JVER Version 4 & JVER Version 5	14
	Anpassung der Mauseingaben	14
	Neues Objekt „QR Code“	15
	Drehende Gruppen	15
3	Beseitigte Software-Bugs	15
	Absturz bei der Bearbeitung einer Editbox mit Formatierung in der Vektorgrafik-Plattform	15
	Absturz bei der Gridbearbeitung in der Vektorgrafik-Plattform	15
	Absturz beim Beenden von JetViewSoft wenn das Deployment fehlschlug	15
	Das Löschen von Events einer Maske führte zum Programmabsturz	16
	"Add New"-Button des "Select a Fill Style"-Dialogs blieb bei Größenänderung stehen	16
	Projekt wurde nicht gespeichert, wenn über Recent Workspace ein neues Projekt geöffnet wurde	16
	Alarm mit AutoReset wurde in HistoryList in falscher Reihenfolge eingetragen	17
	Bei einem Edit-Objekt wurde der Text falsch platziert ,wenn eine ColorChange-Dynamik definiert war (nur STX)	17
	Die Änderung der Z-Order beim Button und beim XY-Graph via Drag & Drop im Workspacebaum funktionierte nicht (STX/STXVG)	17
	Änderungen an Inhalten einer Gruppe im Komponenteneditor wurden in der zugehörigen Maske nicht sofort aktualisiert	17
	Eine Aktualisierung des Templates der System-Ressource wurde erst nach dem zweiten Laden eines bestehenden Projektes wirksam	18
	Arc wurde bei zu großem ArcWidth falsch gezeichnet	18
	ArcWidth kleiner 0 führte zu falscher Darstellung bei allen Plattformen	18
	Darstellung der Checkbox im deaktivierten Zustand in der Vektorgrafik-Plattform war inkorrekt	18
	Dropdownliste einer Combobox zeigte Texte mit drei Punkten an	18
	Bei der Bearbeitung eines Editfelds mit Dynamic und Formatierung ging in der Vektorgrafik-Plattform die Formatierung verloren	19
	Doppelklick auf ein Objekt öffnet den Komponenteneditor in gescrollter Ansicht	19
	Beim Löschen von Masken erschien kurz der deaktivierte Abfragedialog	19

XY-Graph mit No Border wurde nicht vollständig gezeichnet	19
Bei Verwendung von Bitmasken im WriteVariable-Befehl erzeugte der Compiler eine Fehlermeldung	20
Das Layout des Alarm Information Dialogs in der Vektorgrafik-Plattform war fehlerhaft	20
Im Grid wurde die Checkbox in der Vektorgrafik-Plattform falsch dargestellt	20
Das OnSwipe Event wurde nicht zuverlässig in der Vektorgrafik-Plattform unter Windows CE ausgeführt	20
Beschriftungen in der Baumansicht verschwanden, wenn der linke Rand nicht sichtbar war	20
Rechtecke mit einer Linienstärke kleiner als 2 Punkte wurden nicht korrekt dargestellt	21
Das direkte Einfügen von SVG-Grafiken in den Objektpool war in der Vektorgrafik-Plattform nicht möglich	21
STX-Combobox nahm nicht immer eine Selektion an	21
Der Standardwert für die Ticklänge bei einem neuen Arc mit DynBargraph hatte den Wert 0... ..	22
Das dynamische Skalieren eines Text-Objekts verursachte eine fehlerhafte Darstellung	22
Auf allen Plattformen konnte der Dialog zum Editieren von Linienpunkten über das Kontextmenü nicht mehr geöffnet werden	22
Die Einstellung der Sprachen wurde nicht gespeichert	22
Visualisierung von fehlerhaften oder nicht vorhandenen Bildern und SVG-Grafiken	23
Bitfilter lieferte als Ergebnis signed integer anstatt unsigned integer	23
Fehldarstellung nach Abbruch von Copy & Paste	23
Fehlende externe Datei aus Ordner im Workspace führte zum Absturz	23
Fokus der User-Combobox des Vektorgrafik-Plattform-Login-Dialogs ist nicht sichtbar	24
Die Projekt-Eigenschaft "FontSize" zeigte für UserManagement-Dialoge keine Wirkung	24
Eine gezoomte Maske behielt ihre gezoomte Position nach Seitenumschaltung bei NoScaling-Einstellung bei Vektorgrafik-Plattformen	24
Graphische Objekte wurden nach Kopieren und Einfügen beim Verschieben doppelt dargestellt	24
Im Grid-Objekt wurden Änderungen mittels Dynamic-IO bei Checkboxes nicht übertragen	25
Die Größe von Imageobjekten in der Vektorgrafik-Plattform konnte nicht über das Properties-Fenster geändert werden	25
Image-Scaling über VisuCmd in der Vektorgrafik-Plattform auf JV-10xx führte zu schwarzem rechten Rand	25
Änderungen an Editboxen führten zum Springen des Textes in der Vektorgrafik-Plattform	25
Labels des Extended Meter Objekts wurden zu weit innen dargestellt	26
Line-, Fill- und FontAttribute wurden in der Vektorgrafik-Plattform im Komponenteneditor nicht angezeigt	27
Das Setzen der Breite/Höhe einer Linie auf 0 verursachte einen Programmabsturz	27
Der ListIndex eines Listbox-Objekts wurde nicht synchronisiert	27
Der durch ein VisuCmd geänderte Listindex einer Combobox aktualisierte nicht die Listindex-Variable in der Vektorgrafik-Plattform	27
Bei MeterEx wurden die Sektoren ungenau gezeichnet	28
MeterEx ließ keine Änderung des Background Mode zu	28
Vektorgrafik-Plattform: Fehlerhafte Anzeige bei Vektorgrafik-Editbox und Touch-Bedienung	28
Nach dem Verschieben des Vektorgrafik-Simulationsfensters war teilweise keine Mausbedienung mehr möglich	28
Wurde eine Maske mit Button im InplaceEditModus geschlossen und erneut geöffnet, so befand sich der Button immer noch im InplaceEditModus	29
Fehlerhafte Vergabe von JVERIDs beim Anlegen von Ressourcen	29
ObjectPointer-Objekt mit referenziertem Alarm-Objekt konnte nicht auf eine Maske eingefügt werden	29
Die Vorschau für geschlossene Maske wurde in der Vektorgrafik-Plattform nicht angezeigt	29
Die Objektvorschau für Textobjekte funktionierte in der Vektorgrafikplattform nicht korrekt	30
Das Numpad in der STX-Vektorgrafik-Plattform verhielt sich nicht wie in der STX-Plattform	30
Namen der Properties bei Grid Cells wurden korrigiert	30
ReferencedObjectForMask am Vektorgrafik-Pointer wird an falscher Position angezeigt	30

Sektoren beim MeterEx in Vektorgrafik-Plattform waren bei undurchsichtigem Hintergrund nicht sichtbar.....31

Der Selektionsrahmen lag teilweise hinter den zu selektierenden Objekten.....31

Der Auswahl-dialog für Variablen darf für XY-Graph-Objekte keine neuen Variablen anlegen31

Die Selektion über den Selektionsrahmen (auf allen Plattformen) funktionierte nicht korrekt31

Der Auswahlrahmen außerhalb der Maske wurde falsch gezeichnet.....32

Das Slider-Objekt reagiert im Entwurfsmodus auf Mausrad-Events32

Das Slider-Objekt in vertikaler Ausrichtung hat eine fehlerhafte Darstellung32

Events beim Slider-Objekt fehlerhaft und unvollständig32

Die Breite der Spalten im Alarm-Objekt / Alarm-Dialog konnte vom Anwender nicht geändert werden32

S-Plattform blendet Softkeymasken-Bereich nicht aus, wenn keine Softkeymaske definiert ist.33

Die Objekte Meter(Ex), Image, Checkbox ließen keine Größenänderung auf Masken zu.....33

Mobildisplays (JVM-**) zeigte keine Softkey-Masken bei Kameraeinblendungen.....33

STX-Editbox löste 2 OnChange-Events aus, wobei im zweiten Event der Value Int anstatt Float ist.....33

Gruppierungen verschoben sich, wenn ein Kind-Objekt in den negativen Bereich verschoben wurde34

Das Kontextmenü für die Tabs im Workbook-Modus wurde fälschlicherweise angezeigt.....34

Der Text einer Vektorgrafik-Combobox DropDown sollte linksbündig ausgerichtet sein34

Bogen des STX-MeterEx wurde teilweise beschnitten.....34

Ungültiger Wert nach dem Löschen eines Min/Max Wertes für eine Variable.....35

Benutzerlevel für die Zellen eines Grid-Objekts funktionierten nicht35

Bei einigen Objekten wurde die Liste mit den verfügbaren Events korrigiert35

Verschiedene Properties des Vektorgrafik-MeterEx ließen sich nicht mit VisuCmd ändern35

Kind-Elemente von Containern wurden in der Vektorgrafik-Plattform beim Wechsel auf Visible nicht sichtbar36

Nach dem Deaktivieren des letzten aktiven Alarms wurde der Alarm-Dialog nicht wieder geschlossen36

Vektorgrafik-Alarm-Dialog zeigte obersten Alarm in grau an36

Das Combobox-Objekt löste kein Event OnSelectionChange aus.....36

Das Combobox-Objekt löste bei einer Texteingabe bei jedem Tastendruck das Event OnChange aus37

Combobox/Dropdownliste ohne Dynamik zeigte keinen Eintrag an.....37

Kind-Objekte einer Gruppierung mit negativen Koordinaten wurden falsch dargestellt37

Vektorgrafik-Dialoge wurden teilweise zu groß dargestellt.....37

Falsche Zuordnung der Spalten- und Zeilenköpfe im Grid-Objekt38

Linien-Objekte zeigten falsche Position an, wenn sie von einem Pointer bzw. innerhalb einer Gruppierung referenziert wurden38

Das Kommando WriteVariable konnte keine mehrdimensionalen Arrays aus einer TagDB-Datei schreiben.....38

Der ObjectPointer löste kein Event OnReferenceChanged aus.....38

Das Objekt Text löste bei einer Sprachumschaltung kein Change-Event aus.....39

Vektorgrafik: Benutzerebene darf nicht gelöscht werden wenn diese noch benutzt wird.....39

Der XY-Graph stellt den oberen Y-Grenzwert nicht dar39

Die Einstellung BorderStyle für den XY-Graphen zeigte keine Wirkung39

Werteeingabe wurde durch ESC-Taste nicht abgebrochen.....39

Ein XY-Graph mit zweidimensionalem Float-Array zeigte keinen Graphen an40

Vektorgrafik-Projekt Zooming funktionierte nicht richtig40

ZoomToPage stellte gescrollte Vektorgrafik-Maske nicht vollständig dar.....40

Ändern der Z-Order im Vektorgrafik-Container lässt Objekt im Komponenten Editor verschwinden40

Vektorgrafik: Z-Order stimmte nicht nach dem ein Objekt in der Maske eingefügt wurden41

Vektorgrafik-Plattform: Listbox zeigte bei schmaler Breite die Texte mit drei Punkten an.....41

Die Eingabe eines Deployment-Pfades ohne führenden '\' führte zu einer fehlerhaften Pfadanzeige42

Das Slider-Objekt wurde nicht korrekt dargestellt	42
Mauskoordinaten in der Statuszeile wurden beim Verschieben eines Objektes nicht korrekt angezeigt	42
Prepare-Button im DeviceManager beendete diesen ohne Rückmeldung	42
Kombination aus MouseDown-Event und MouseUp-Event auf Folgeseite löste in STX-Plattform zwei Events aus	43

1 Einleitung

Übersicht Version 5.1.0

Die folgende Tabelle zeigt eine Übersicht über neu hinzugekommene oder erweiterte Funktionen und beseitigte Software-Bugs:

Beschreibung	Neu	Erweitert	Korrigiert
Drag & Drop unter STX-VG aus dem Projektbaum auf Masken	✓	✓	
Der Menüeintrag Dynamics wurde zur Menüleiste hinzugefügt		✓	
Erweiterung in VisuCmdAttribute zum Festlegen von Font-Styles		✓	
Standalone-Betrieb der Laufzeitsoftware für PC-basierte Systeme (z.B. JV-1015, JV-1022)	✓		
Integration von Jet32BatchCE.exe in den Setup von JVER Version 4 & JVER Version 5	✓		
Bilder und SVGs per Drag & Drop einfügen	✓	✓	
Erweiterungen der Kontextmenüs für JetViewSoft		✓	
Invertierung der Darstellung des sichtbaren Bereichs einer gezoomten Maske im Object Preview	✓	✓	
Optimierung des blauen "Im Fokus"-Rahmens bei der Anzeige von Objekten in Laufzeit und Simulator		✓	
Properties-Fenster war mit der Tastatur nicht durchgängig bedienbar		✓	
Rotary Encoder für Vektorgrafik-Plattformen	✓		
Beim Einfügen eines Slider-Objekts passt sich die Ausrichtung automatisch an	✓	✓	
Unicode-Unterstützung für S-Plattform	✓	✓	
Vektorgrafik-Plattform für JV-10xx Displays mit CE6 freigeschaltet	✓		
Integration des VNC-Servers in den Setup von JVER Version 4 & JVER Version 5	✓		
Anpassung der Mausexfunktioenen		✓	
Das Objekt „QR Code“	✓	✓	
Drehende Gruppen	✓	✓	
Absturz bei der Bearbeitung eines Editbox mit Formatierung in der Vektorgrafik-Plattform			✓
Absturz bei der Bearbeitung eines Grid-Objekts in der Vektorgrafik-Plattform			✓
Absturz beim Beenden von JetViewSoft wenn das Deployment fehlschlug			✓
Absturz beim Löschen von Events einer Maske führt zum Programmabsturz			✓
"Add New"-Button des "Select a Fill Style"-Dialogs blieb bei Größenänderung stehen			✓
Projekt wurde nicht gespeichert, wenn über Recent Workspace ein neues Projekt geöffnet wurde			✓
Alarm mit AutoReset wurde in HistoryList in falscher Reihenfolge eingetragen			✓

1 Einleitung

Beschreibung	Neu	Erweitert	Korrigiert
Bei einem Edit-Objekt wurde der Text falsch platziert, wenn eine ColorChange-Dynamik definiert ist (nur STX)			✓
Die Änderung der Z-Order beim Button und beim XY-Graph via Drag & Drop im Workspacebaum funktionierte nicht (STX/STXVG)			✓
Änderungen an Inhalten einer Gruppe im Komponenteneditor wurden in der zugehörigen Maske nicht sofort aktualisiert			✓
Eine Aktualisierung des Templates der System-Ressource wurde erst nach dem zweiten Laden eines bestehenden Projektes wirksam			✓
Arc wurde bei zu großem ArcWidth falsch gezeichnet			✓
ArcWidth kleiner 0 führte zu falscher Darstellung, alle Plattformen			✓
Darstellung der Checkbox im deaktivierten Zustand in der Vektorgrafik-Plattform war falsch			✓
Dropdownliste einer Combobox Texte mit drei Punkten			✓
Bei der Bearbeitung eines Editfelds mit Dynamic und Formatierung, ging in der Vektorgrafik-Plattform die Formatierung verloren			✓
Doppelklick auf ein Objekt öffnete den Komponenteneditor in gescrollter Ansicht			✓
Beim Löschen von Masken erschien ganz kurz der deaktivierte Abfragedialog			✓
XY-Graph mit No Boder wurde nicht vollständig gezeichnet			✓
Bei Verwendung von Bitmasken im WriteVariable-Befehl erzeugte der Compiler eine Fehlermeldung			✓
Das Layout des Alarm Information Dialogs in der Vektorgrafik-Plattform war fehlerhaft			✓
Im Grid wurde die Checkbox in der Vektorgrafik-Plattform falsch dargestellt			✓
Das OnSwipe Event wurde nicht zuverlässig in der Vektorgrafik-Plattform unter Windows CE ausgeführt			✓
Beschriftungen in der Baumansicht verschwanden, wenn der linke Rand nicht sichtbar war			✓
Rechtecke mit einer Linienstärke kleiner als 2 Punkte wurden nicht korrekt dargestellt			✓
Das direkte Einfügen von SVG-Grafiken in den Objektpool war in der Vektorgrafik-Plattform nicht möglich			✓
Eine Combobox bei einer STX-Plattform konnte nicht immer selektiert werden			✓
Der Standardwert für die Ticklänge bei einem neuen Arc mit DynBargraph hatte den Wert 0			✓
Das dynamische Skalieren eines Text-Objekts verursachte eine fehlerhafte Darstellung			✓
Auf allen Plattformen konnte der Dialog zum Editieren von Linienpunkten über das Kontextmenü nicht mehr geöffnet werden			✓
Die Einstellung der Sprachen, die zu deployen sind, wurde nicht gespeichert			✓
Visualisierung von fehlerhaften oder nicht vorhandenen Bildern und SVG-Grafiken			✓
Bitfilter lieferte als Ergebnis signed integer anstatt unsigned integer			✓

Beschreibung	Neu	Erweitert	Korrigiert
Fehldarstellung nach Abbruch von Copy Paste			✓
Fehlende externe Datei aus Ordner im Workspace führte zum Absturz			✓
Fokus der User-Combobox des Vektorgrafik-Plattform-LoginDialogs war nicht sichtbar Bei einem Login-Dialog, in einer Vektorgrafik-Plattform, war der Fokus, bei der User-Combobox, nicht sichtbar.			✓
Die Projekt-Eigenschaft "FontSize" zeigte für UserManagement-Dialoge keine Wirkung			✓
Eine gezoomte Maske behielt ihre gezoomte Position nach Seitenumschaltung bei NoScaling -Einstellung bei der Vektorgrafik-Plattform			✓
Graphische Objekte wurden nach kopieren und einfügen beim Verschieben doppelt dargestellt			✓
Im Grid-Objekt wurden Änderungen mittels Dynamic-IO bei Checkboxes nicht übertragen			✓
Die Größe von Imageobjekten in der Vektorgrafik-Plattform konnte nicht über das Propertygrid geändert werden			✓
Image-Scaling über VisuCmd in der Vektorgrafik-Plattform auf JV-10xx führte zu schwarzem rechten Rand			✓
Änderungen an Editboxen führten zum Springen des Textes in der Vektorgrafik-Plattform			✓
Labels des Extended Meter Objekts wurden zu weit innen dargestellt			✓
Line-, Fill- und FontAttribute wurden in der Vektorgrafik-Plattform im Komponenteneditor nicht angezeigt			✓
Absturz des Programms beim Setzen der Breite/Höhe einer Linie auf 0			✓
Der ListIndex eines Listbox-Objekts wurde nicht synchronisiert			✓
Der durch ein VisuCmd geänderte Listindex einer Combobox aktualisierte nicht die Listindex-Variable in der Vektorgrafik-Plattform			✓
Bei MeterEx wurden die Sektoren ungenau gezeichnet			✓
MeterEx ließ keine Änderung des Background Mode zu			✓
Vektorgrafik-Plattform: Fehlerhafte Anzeige bei Vektorgrafik-Editbox und Touch-Bedienung			✓
Nach dem Verschieben des Vektorgrafik-Simulationsfensters war teilweise keine Mausbedienung mehr möglich			✓
Wird eine Maske mit Button im InplaceEditModus geschlossen und erneut geöffnet, so befand sich der Button immer noch im InplaceEditModus.			✓
Fehlerhafte Vergabe von JVERIDs beim Anlegen von Ressourcen			✓
ObjectPointer-Objekt mit referenziertem Alarm-Objekt konnte nicht auf eine Maske eingefügt werden			✓
Die Vorschau für geschlossenen Maske wurde in der Vektorgrafik-Plattform nicht angezeigt			✓
Die Objektvorschau für Textobjekte funktionierte in der Vektorgrafikplattform nicht korrekt			✓
Das Numpad in der STX-Vektorgrafik-Plattform verhielt sich nicht wie in der STX-Plattform			✓

1 Einleitung

Beschreibung	Neu	Erweitert	Korrigiert
Namen der Properties bei Grid Cells wurden korrigiert			✓
ReferencedObjectForMask am Vektorgrafik-Pointer wurde an falscher Position angezeigt			✓
Sektoren beim MeterEx in Vektorgrafik-Plattform waren bei undurchsichtigem Hintergrund nicht sichtbar			✓
Der Selektionsrahmen lag teilweise hinter den zu selektierenden Objekten			✓
Der Auswahldialog für Variablen legte für XY-Graph-Objekte neue Variablen an			✓
Die Selektion über den Selektionsrahmen (auf allen Plattformen) funktionierte nicht korrekt			✓
Der Auswahlrahmen außerhalb der Maske wurde falsch gezeichnet			✓
Das Slider-Objekt reagiert im Entwurfsmodus auf Mausrad-Events			✓
Das Slider-Objekt in vertikaler Ausrichtung hatte eine fehlerhafte Darstellung			✓
Events beim Slider-Objekt waren fehlerhaft und unvollständig			✓
Die Breite der Spalten im Alarm-Objekt / Alarm-Dialog konnte vom Anwender nicht geändert werden			✓
S-Plattform blendete Softkeymasken-Bereich nicht aus, wenn keine Softkeymaske definiert war			✓
Die Objekte Meter(Ex), Image, Checkbox ließen keine Größenänderung auf Masken zu			✓
Mobildisplays (JVM-***) zeigten keine Softkey-Masken bei Kameraeinblendungen			✓
STX-Editbox löste zwei OnChange-Events aus, wobei im zweiten Event der Value Int anstatt Float war			✓
Gruppierungen verschoben sich, wenn ein Kind-Objekt in den negativen Bereich verschoben wurde			✓
Das Kontextmenü für die Tabs im Workbook-Modus wurde fälschlicherweise angezeigt			✓
Der Text einer Vektorgrafik-Combobox DropDown linksbündig ausrichten			✓
Der Bogen des STX-MeterEx wurde teilweise beschnitten			✓
Ungültiger Wert nach dem Löschen eines Min/Max Wertes für eine Variable			✓
Der Benutzerlevel für die Zellen eines Grid-Objekts funktionierten nicht			✓
Bei einigen Objekten wurde die Liste mit den verfügbaren Events korrigiert			✓
Verschiedene Properties des Vektorgrafik-MeterEx ließen sich nicht mit VisuCmd ändern			✓
Kindelemente von Containern wurden in der Vektorgrafik-Plattform beim Wechsel auf Visible nicht sichtbar			✓
Nach dem Deaktivieren des letzten aktiven Alarms wurde der Alarm-Dialog nicht wieder geschlossen			✓
Vektorgrafik-Alarm-Dialog zeigte obersten Alarm in grau an			✓
Das Combobox-Objekt löste kein Event OnSelectionChange aus			✓

Beschreibung	Neu	Erweitert	Korrigiert
Das Combobox-Objekt löste bei einer Texteingabe bei jedem Tastendruck das Event OnChange aus			✓
Combobox/Dropdownliste ohne Dynamik zeigten keinen Eintrag an			✓
Kind-Objekte einer Gruppierung mit negativen Koordinaten wurden falsch dargestellt			✓
Vektorgrafik-Dialoge wurden teilweise zu groß dargestellt			✓
Falsche Zuordnung der Spalten- und Zeilenköpfe im Grid-Objekt			✓
Linien-Objekte zeigten falsche Position an, wenn sie von einem Pointer bzw. innerhalb einer Gruppierung referenziert wurden			✓
Das Kommando WriteVariable konnte keine mehrdimensionalen Arrays aus einer TagDB-Datei schreiben			✓
Der ObjectPointer löste kein Event OnReferenceChanged aus			✓
Das Objekt Text löste bei einer Sprachumschaltung kein Change-Event aus			✓
Vektorgrafik: Benutzerebene darf nicht gelöscht wenn er noch benutzt wird			✓
Der XY-Graph stellte den oberen Y-Grenzwert nicht dar			✓
Die Einstellung BorderStyle für den XY-Graphen zeigte keine Wirkung			✓
Werteingabe wurde durch ESC-Taste nicht abgebrochen			✓
Ein XY-Graph mit zweidimensionalem Float-Array zeigte keinen Graphen an			✓
Bei einem Vektorgrafik-Projekt funktionierte Zooming nicht richtig			✓
ZoomToPage stellte gescrollte Vektorgrafik-Maske nicht vollständig dar			✓
Wenn die Z-Order im Vektorgrafik-Container geändert wurde, dann verschwanden Objekte im Komponenten Editor.			✓
Vektorgrafik: Z-Order stimmte nicht nach dem ein Objekt in der Maske eingefügt wurde			✓
Vektorgrafik-Plattform: Listbox zeigte bei schmaler Breite die Texte mit drei Punkten an			✓
Die Eingabe eines Deployment-Pfades ohne führenden '\' führte zu einer fehlerhaften Pfadanzeige			✓
Das Slider-Objekt wurde nicht korrekt dargestellt			✓
Mauskoordinaten in der Statuszeile wurden beim Verschieben eines Objektes nicht korrekt angezeigt			✓
Prepare-Button im DeviceManager beendete diesen ohne Rückmeldung			✓
Kombination aus MouseDown-Event und MouseUp-Event auf Folgeseite löste in STX-Plattform zwei Events aus			✓

2 Neuerungen und Erweiterungen

Einleitung Die vorliegende Version beinhaltet folgende neue bzw. erweiterte Features.

Drag & Drop unter STX-VG aus dem Projektbaum auf Masken

Entwurfszeit: Die fehlende Funktionalität, Objekte direkt aus dem Projektbaum heraus per
Bedienung Drag & Drop auf Masken zu platzieren, wurde ergänzt.

Der Menüeintrag Dynamics wurde zur Menüleiste hinzugefügt

Entwurfszeit: Bisher konnten Dynamiken nur über die Toolbar oder die Interaktion mit Vari-
Bedienung ablen eingefügt werden.

Erweiterung in VisuCmdAttribute zum Festlegen von Font-Styles

Entwurfs-/Laufzeit: Über das Kommando VisuCmdAttribute können Sie nun Style-Ausprägungen eines Font-Objekts (z.B. fett, kursiv, ...) definieren. Für die einzelnen Styles gibt es in STX vordefinierte Konstanten, die auch miteinander kombiniert werden können (mittels binärer Verknüpfungen):

```
FONT_STYLE_NORMAL  
FONT_STYLE_BOLD  
FONT_STYLE_STRIKEOUT  
FONT_STYLE_UNDERLINE  
FONT_STYLE_ITALIC
```

Standalone-Betrieb der Laufzeitsoftware für PC-basierte Systeme (z.B. JV-1015, JV-1022)

Laufzeit: Die Softwareumgebung für PC-basierte Systeme wurde dahingehend geändert, dass auch mit einem Entwicklungsrechner aus dem Netzwerk, per Jet-ViewSoft auf die Geräte zugegriffen werden kann. Der Umgang ist gleich wie bei den Geräten mit Windows CE Basis.

Integration von Jet32BatchCE.exe in den Setup von JVER Version 4 & JVER Version 5

Laufzeit: Die Datei finden Sie auf den Geräten im Ordner ..\Flash\Jetter\Sys bzw. ..\app\sys.

Bilder und SVGs per Drag & Drop einfügen

Entwurfszeit: Per **Drag & Drop** können Sie nun Bilder und SVG-Grafiken aus dem Explorer
Bedienung auf eine Maske einfügen.

Erweiterungen der Kontextmenüs für JetViewSoft

Entwurfszeit: Die Kontextmenüs für Masken und Komponenteneditor wurden wie folgt ana-
Bedienung log zum Hauptmenü ergänzt und geändert:

Die folgenden Einträge wurden zum Untermenü **Structure** zusammengefasst:

- Order
- Grouping

Die folgenden Einträge wurden ins Kontextmenü aufgenommen:

- Align
 - Nudge
 - Layout
 - Rotate
 - Dynamics
 - Drawing
-

Invertierung der Darstellung des sichtbaren Bereichs einer gezoomten Maske im Object Preview

Entwurfszeit: Anstelle des grau eingefärbten sichtbaren Bereichs einer Maske im Object
Bedienung Preview, wird nun der nicht sichtbare Bereich mit einer grauen Maske eingefärbt. Der sichtbare Bereich wird jetzt nicht mehr falsch dargestellt.

Optimierung des blauen "Im Fokus"-Rahmens bei der Anzeige von Objekten in Laufzeit und Simulator

Laufzeit: Beim Button- und beim Slider-Objekt mit runden Ecken, wird nun auch ein
Bedienung abgerundeter Fokusrahmen um das Objekt gezeichnet.

Properties-Fenster war mit der Tastatur nicht durchgängig bedienbar

Entwurfszeit: Die Bedienung des Properties-Fensters wurde überarbeitet. Es lässt sich jetzt
Bedienung vollständig mit der Tastatur bedienen (siehe Hilfe).

Rotary Encoder für Vektorgrafik-Plattformen

Laufzeit: Die Rotary Encoder Funktionalität steht nun auch uneingeschränkt in der
Bedienung Vektorgrafik-Plattform zur Verfügung. Das neue Slider-Objekt kann ebenfalls mit dem Rotary Encoder bedient werden.

Beim Einfügen eines Slider-Objekts passte sich die Ausrichtung automatisch an

Entwurfszeit: Wurde ein neues Slider-Objekt auf eine Maske eingefügt, so passte sich seine
Bedienung Orientierung entsprechend der Größe des aufgezogenen Rechtecks, automatisch an.

Unicode-Unterstützung für S-Plattform

Entwurfs-/Laufzeit: Bisher konnten Texte für die S-Plattform nicht als Ansii Charakter Code verarbeitet werden. Nun ist es über Compiler-Option möglich Unicode Strings zu verwenden. Die betreffende Objekte sind:
Bedienung

- In/OutputString
- InputAttribute
- Stringvariable

Vektorgrafik-Plattform für JV-10xx Displays mit CE6 freigeschaltet

Laufzeit: Die Vektorgrafik-Plattform steht jetzt auch unter Windows CE6 für die Geräte
Bedienung JV10xx zur Verfügung.

Integration des VNC-Servers in den Setup von JVER Version 4 & JVER Version 5

Laufzeit: Sie finden den VNC-Server auf den Bediengeräten im Ordner ..\Flash\VNC
Bedienung bzw. ..\app\vnc.

Anpassung der Mausexfunktioenen

Entwurfszeit: Zoomen: **STRG + Mausrad**
Bedienung Scrollen vertikal: **Mausrad**
Scrollen horizontal: **Shift + Mausrad**

Neues Objekt „QR Code“

Entwurfszeit/Laufzeit: Das Objekt gibt es nur in den Plattformen JetView ER-STX-VG (CE/PC). Mit dem Objekt QR Code erstellen Sie, mit Hilfe von Strings oder Stringvariablen, einen QR-Code auf einer Maske.

Drehende Gruppen

Entwurfszeit/Laufzeit: Sie können nun mit Hilfe der Dynamik **Rotation** Container (Gruppen) drehen.

3 Beseitigte Software-Bugs

Einleitung Dieses Kapitel beschreibt die in der neuen Softwareversion beseitigten Bugs.

Absturz bei der Bearbeitung einer Editbox mit Formatierung in der Vektorgrafik-Plattform

**Laufzeit:
Bedienung** Wurde eine Editbox mit DynIO und Formatierung geändert, stürzte die Laufzeit ab.

Abhilfe/Workaround -

Absturz bei der Gridbearbeitung in der Vektorgrafik-Plattform

**Entwurfszeit:
Bedienung** Wurde der Komponenteneditor für das Grid geschlossen, wenn dieses noch im Benutzermodus war, dann kam es zu einem Absturz.

Abhilfe/Workaround -

Absturz beim Beenden von JetViewSoft wenn das Deployment fehlschlug

**Entwurfszeit:
Bedienung** Fehler wurde beseitigt.

3 Beseitigte Software-Bugs

Abhilfe/Workaround

-

Das Löschen von Events einer Maske führte zum Programmabsturz

**Entwurfszeit:
Bedienung**

Wurden in einem Projekt Events einer Maske gelöscht und anschließend die Maske ebenfalls, so verursachte dies beim Schließen des Workspace oder beim Beenden des Programms einen Absturz.

Abhilfe/Workaround

-

"Add New"-Button des "Select a Fill Style"-Dialogs blieb bei Größenänderung stehen

**Entwurfszeit:
Bedienung**

Wurde im Alarm Konfigurationsfenster eine Fillstyle oder ein Makro ausgewählt, so bewegte sich der **Add New** Button nicht nach unten und blieb an der alten Position stehen.

Zusätzlich werden nun auch die skalierten Größen und die Positionen der Dialoge gespeichert, so dass sie wieder in der Größe geöffnet werden, in der sie geschlossen wurden.

Wird ein neuer Fill Style oder ein neues Makro angelegt, so wird dieser Eintrag sofort selektiert.

Abhilfe/Workaround

-

Projekt wurde nicht gespeichert, wenn über Recent Workspace ein neues Projekt geöffnet wurde

**Entwurfszeit:
Bedienung**

Wenn im aktuell geladenen Workspace ein Projekt modified war und über Recent Workspace ein neuer Workspace geladen wurde, dann wurden diese Änderungen nicht gespeichert.

Abhilfe/Workaround

-

Alarm mit AutoReset wurde in HistoryList in falscher Reihenfolge eingetragen

Laufzeit: Betraf Geräte mit iMX-Prozessoren (JVM-507B)
Alarmservice

Bei kurz auf einander kommenden Alarmen konnte die Reihenfolge nicht korrekt dargestellt werden (Grund Hardware gibt bei Zeiten keine Millisekunden an).

Abhilfe/Workaround -

Bei einem Edit-Objekt wurde der Text falsch platziert ,wenn eine Color-Change-Dynamik definiert war (nur STX)

Laufzeit: Wird einem Edit-Objekt eine ColorChange-Dynamik definiert, so wird beim Berechnen der Text-Begrenzungen der falsche Font verwendet. Dadurch wurde der Text zu weit nach links gezeichnet.
Darstellungsfehler

Abhilfe/Workaround -

Die Änderung der Z-Order beim Button und beim XY-Graph via Drag & Drop im Workspacebaum funktionierte nicht (STX/STXVG)

Entwurfszeit: Die Z-Order der beiden genannten Objekte kann jetzt wieder per Drag & Drop im Workspace-Baum geändert werden.
Bedienung

Abhilfe/Workaround -

Änderungen an Inhalten einer Gruppe im Komponenteneditor wurden in der zugehörigen Maske nicht sofort aktualisiert

Entwurfszeit: Wurde eine Gruppierung im Komponenteneditor geladen und bearbeitet und anschließend wieder die Maske aktiviert, war die Änderung nicht sofort sichtbar.
Bedienung

Abhilfe/Workaround -

Eine Aktualisierung des Templates der System-Ressource wurde erst nach dem zweiten Laden eines bestehenden Projektes wirksam

Entwurfszeit: Nach der Aktualisierung der projektbezogenen System-Ressource durch das
Ressourcenverwaltung Template, wird die projektbezogene System-Ressource erneut geladen.

Abhilfe/Workaround -

Arc wurde bei zu großem ArcWidth falsch gezeichnet

Entwurfs-/Laufzeit: Zur Entwurfs- und Laufzeit wurde das Objekt Arc falsch gezeichnet, wenn
Darstellungsfehler ArcWidth größer wie die Breite oder Höhe definiert wurde. Nun wird bei zu großer ArcWidth eine Ansicht dargestellt, ähnlich einer Ellipse mit Typ ClosedSegment.

Abhilfe/Workaround -

ArcWidth kleiner 0 führte zu falscher Darstellung bei allen Plattformen

Entwurfs-/Laufzeit: Wurde im Properties-Fenster bei ArcWidth ein negativer Wert eingegeben, so
Darstellungsfehler kam es zu Darstellungsfehlern beim Zeichnen des Arcs.

Abhilfe/Workaround -

Darstellung der Checkbox im deaktivierten Zustand in der Vektorgrafik-Plattform war inkorrekt

Entwurfs-/Laufzeit: Die Darstellung an das unter Windows übliche Verhalten wurde durchgeführt.
Darstellungsfehler

Abhilfe/Workaround -

Dropdownliste einer Combobox zeigte Texte mit drei Punkten an

Entwurfs-/Laufzeit: Die Auswahlliste einer Combobox zeigte Texte mit drei Punkten an, wenn der
Darstellungsfehler Text nicht in die Auswahlliste passte. Dieser Darstellungsfehler trat beim Objekt Combobox und bei Comboboxen im Grid-Objekt auf.

Abhilfe/Workaround

-

Bei der Bearbeitung eines Editfelds mit Dynamic und Formatierung ging in der Vektorgrafik-Plattform die Formatierung verloren

Entwurfszeit:
Bedienung

Der Fehler wurde beseitigt.

Abhilfe/Workaround

-

Doppelklick auf ein Objekt öffnet den Komponenteneditor in gescrollter Ansicht

Entwurfszeit:
Bedienung

Wurde ein Objekt zum Editieren in den Komponenteneditor geladen, so wurde die Ansicht immer gescrollt dargestellt. Dies trat nur dann auf, wenn der Komponenteneditor gezoomt war.

Abhilfe/Workaround

-

Beim Löschen von Masken erschien kurz der deaktivierte Abfragedialog

Entwurfszeit:
Bedienung

Wurde die Abfrage vor dem Löschen einer Maske deaktiviert, dann erschien der Dialog immer noch kurz und schloss sich wieder automatisch.

Abhilfe/Workaround

-

XY-Graph mit No Border wurde nicht vollständig gezeichnet

Entwurfs-/Laufzeit:
Darstellungsfehler

Beim XY-Graph fehlte unten und rechts jeweils ein Pixel, wenn der Graph mit No Border definiert wurde.

Abhilfe/Workaround

-

Bei Verwendung von Bitmasken im WriteVariable-Befehl erzeugte der Compiler eine Fehlermeldung

**Entwurfszeit:
Compiler** Wurden bei einem WriteVariable-Kommando Bitmasken verwendet, dann löste der Compiler eine unzulässige Fehlermeldung aus.

Abhilfe/Workaround -

Das Layout des Alarm Information Dialogs in der Vektorgrafik-Plattform war fehlerhaft

**Laufzeit:
Alarmservice** Das Layout wurde überarbeitet.

Abhilfe/Workaround -

Im Grid wurde die Checkbox in der Vektorgrafik-Plattform falsch dargestellt

**Laufzeit:
Darstellungsfehler** Eine Checkbox innerhalb eines Grid-Objekts wurde auf den Displays **3D raised** anstelle **flat** dargestellt.

Abhilfe/Workaround -

Das OnSwipe Event wurde nicht zuverlässig in der Vektorgrafik-Plattform unter Windows CE ausgeführt

**Laufzeit:
Bedienung** Die Verarbeitung des OnSwipeEvents wurde stabilisiert und funktioniert nun zuverlässiger.

Abhilfe/Workaround -

Beschriftungen in der Baumansicht verschwanden, wenn der linke Rand nicht sichtbar war

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler** Texte in Zeilen und Spalten verschwanden, wenn der linke Rand nicht mehr sichtbar war. Das wirkte sich aus, wenn eine Baumansicht nach rechts ge-

scrollt wurde.

Fehlerbehebung im Workspace-Baum, Dockingfenster für Alarm und Message-Ausgabe.

Abhilfe/Workaround -

Rechtecke mit einer Linienstärke kleiner als 2 Punkte wurden nicht korrekt dargestellt

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler**

Rechtecke, mit einer Rahmenbreite kleiner als 2 Points, wurden zur Entwurfszeit im gezoomten Zustand nicht korrekt dargestellt. Die Füllung wurde um 1 Pixel weiter nach rechts und nach unten gezeichnet.

Abhilfe/Workaround -

Das direkte Einfügen von SVG-Grafiken in den Objektpool war in der Vektorgrafik-Plattform nicht möglich

**Entwurfszeit:
Bedienung**

SVG-Grafiken können jetzt über das Kontextmenü im Objektpool direkt eingefügt werden.

Abhilfe/Workaround -

STX-Combobox nahm nicht immer eine Selektion an

**Laufzeit:
Bedienung**

Wurde in einer STX-Combobox vom Typ DropDown im Editfeld ein Text eingegeben, der nicht in der zugehörigen DropDownList enthalten ist, dann wurde als Listindex -1 zurückgeliefert. Dies führte bei der Combobox, wenn diese eine DynIO für den Listindex und eine DynIO für den Text hatte dazu, dass in der DropDownList der Combobox keine Auswahl mehr gemacht werden konnte.

Abhilfe/Workaround -

Der Standardwert für die Ticklänge bei einem neuen Arc mit DynBar-graph hatte den Wert 0

**Entwurfszeit:
Bedienung** Der Wert wurde in den Plattformvorlagen für die folgenden Plattformen auf den Wert 3 gesetzt:

- ER-STX (CE)
 - ER-STX (PC)
 - ER-STX (S)
 - ER-STX-VG (CE)
 - ER-STX-VG (PC)
-

Abhilfe/Workaround -

Das dynamische Skalieren eines Text-Objekts verursachte eine fehlerhafte Darstellung

**Laufzeit:
Darstellungsfehler** Wurde ein Text-Objekt mit einer größeren Linienstärke und einer dynamischen Skalierung konfiguriert, dann blieben beim Verkleinern des Text-Objekts Reste vom Rahmen stehen.

Abhilfe/Workaround -

Auf allen Plattformen konnte der Dialog zum Editieren von Linienpunkten über das Kontextmenü nicht mehr geöffnet werden

**Entwurfszeit:
Bedienung** Das Fehlverhalten wurde beseitigt.

Abhilfe/Workaround -

Die Einstellung der Sprachen wurde nicht gespeichert

**Entwurfszeit:
Bedienung** Die vorgenommenen Einstellungen wurden nicht gespeichert, bzw. nach erneutem Laden zurückgesetzt. Es wurden immer alle Sprachen zum Deployen markiert.

Abhilfe/Workaround -

Visualisierung von fehlerhaften oder nicht vorhandenen Bildern und SVG-Grafiken

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler** Für Bilder und SVG-Grafiken, die fehlerhaft oder nicht vorhanden sind erfolgt nun die Darstellung im Designwerkzeug sowie in der Laufzeit einheitlich. Es wird ein Rechteck mit den beiden Diagonalen in der Größe der Grafik dargestellt. Mittig im Rechteck werden drei rote Ausrufezeichen angezeigt.

Abhilfe/Workaround -

Bitfilter lieferte als Ergebnis signed integer anstatt unsigned integer

**Laufzeit:
Bedienung** Wird mit dem Bitfilter ein bestimmter Bereich einer Variable herausgefiltert, so wird das Ergebnis immer als vorzeichenlose Ganzzahl zurückgegeben.

Beispiel: 100010 mit Bitfilter 2-5 liefert als Ergebnis 8.

Abhilfe/Workaround -

Fehldarstellung nach Abbruch von Copy & Paste

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler** Wurde ein Objekt mit Copy & Paste auf einer Maske eingefügt, blieb nach Abbruch des Copy Settings-Dialogs der gestrichelte Umriss des Objekts sichtbar.

Abhilfe/Workaround -

Fehlende externe Datei aus Ordner im Workspace führte zum Absturz

**Entwurfszeit:
Bedienung** Sind Dateien nicht mehr an ihrem Speicherort, wird jetzt ein Icon angezeigt, welches auf das Fehlen der Datei hinweist. Das Programm stürzt nicht mehr ab.

Abhilfe/Workaround -

Fokus der User-Combobox des Vektorgrafik-Plattform-Login-Dialogs ist nicht sichtbar

**Laufzeit:
Darstellungsfehler** Es war nicht erkennbar, ob eine Combobox in einem Dialog fokussiert war.
Nun werden alle fokussierten Objekte mit einem blauen Rahmen hervorgehoben.

Abhilfe/Workaround -

Die Projekt-Eigenschaft "FontSize" zeigte für UserManagement-Dialoge keine Wirkung

**Laufzeit:
Darstellungsfehler** Wurde in den Projekt-Eigenschaften eines Vektorgrafik-Projekts die Schriftgröße geändert, so hatte dies zur Laufzeit keine Auswirkung. Es wird jetzt auf Grundlage der Schriftgröße automatisch die Größe der Dialoge in der Benutzerverwaltung angepasst.

Abhilfe/Workaround -

Eine gezoomte Maske behält ihre gezoomte Position nach Seitenumschaltung bei NoScaling-Einstellung bei Vektorgrafik-Plattformen

**Laufzeit:
Darstellungsfehler** Wird bei einem Projekt mit Einstellung NoScaling, im AspectRatioMode-ForScaling-Property eine Maske gezoomt und anschließend die Seite gewechselt, dann ist beim erneuten navigieren auf die Seite der gezoomte Zustand wieder so erhalten, wie er beim Verlassen der Seite war. Erwartet wird aber die Originalgröße.

Abhilfe/Workaround -

Graphische Objekte wurden nach Kopieren und Einfügen beim Verschieben doppelt dargestellt

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler** Kopierte oder neu eingefügte Objekte wurden nach dem Verschieben an der alten und neuen Position dargestellt. Bei jedem weiten Verschieben war die Darstellung korrekt.

Abhilfe/Workaround -

Im Grid-Objekt wurden Änderungen mittels Dynamic-IO bei Checkboxes nicht übertragen

**Laufzeit:
Bedienung** Es wurden keine Werte im Grid-Objekt in die Steuerung übertragen, wenn eine Checkbox-Zelle mit einer Dynamic-IO auf eine RL-Variable konfiguriert und hierbei eine Bitmaske verwendet wurde.

Abhilfe/Workaround -

Die Größe von Imageobjekten in der Vektorgrafik-Plattform konnte nicht über das Properties-Fenster geändert werden

**Entwurfszeit:
Bedienung** Änderungen der Bildgröße sind jetzt auch wieder über das Properties-Fenster möglich.

Abhilfe/Workaround -

Image-Scaling über VisuCmd in der Vektorgrafik-Plattform auf JV-10xx führte zu schwarzem rechten Rand

**Laufzeit:
Darstellungsfehler** Wurde ein Image per VisuCmd skaliert, so hatte das angezeigte Image am rechten Rand eine senkrechte schwarze Linie mit einem Pixel Breite. Dieser Fehler trat nur auf einem JV-10xx auf.

Abhilfe/Workaround -

Änderungen an Editboxen führten zum Springen des Textes in der Vektorgrafik-Plattform

**Laufzeit:
Darstellungsfehler** Bei jeder Änderung an einer Vektorgrafik-Editbox sprang der Text hoch und runter, wenn eine große Schrift verwendet wurde.

Abhilfe/Workaround -

Labels des Extended Meter Objekts wurden zu weit innen dargestellt

Laufzeit: Die Darstellung wurde angepasst.
Darstellungsfehler

Abhilfe/Workaround -

Line-, Fill- und FontAttribute wurden in der Vektorgrafik-Plattform im Komponenteneditor nicht angezeigt

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler** In der Vektorgrafik-Plattform wurden Line-, Fill- und FontAttribute nur im Properties-Fenster angezeigt. Der Komponenteneditor zeigte eine leere Ansicht.

Abhilfe/Workaround -

Das Setzen der Breite/Höhe einer Linie auf 0 verursachte einen Programmabsturz

**Entwurfszeit:
Bedienung,
Darstellungsfehler** Wurde die Breite bzw. Höhe einer schrägen Linie im Eigenschaftsfenster auf 0 gesetzt, dann kam es zu Darstellungsfehlern und nach bestimmten Folgeaktionen zum Programmabsturz.

Abhilfe/Workaround -

Der ListIndex eines Listbox-Objekts wurde nicht synchronisiert

**Laufzeit:
Darstellungsfehler** Wurde einer Listbox eine IO-Dynamik auf die Eigenschaft ListIndex zugewiesen und der ListIndex anschließend durch einen CallSTXFunction geändert, dann wurde diese Änderung nicht mit der gekoppelten Variablen synchronisiert.

Abhilfe/Workaround -

Der durch ein VisuCmd geänderte Listindex einer Combobox aktualisierte nicht die Listindex-Variable in der Vektorgrafik-Plattform

**Laufzeit:
Darstellungsfehler** Folgendes Verhalten wurde korrigiert:
Zwei Comboboxen wurden mit Listindex auf dieselbe Variable konfiguriert. Mit einem VisuCmd wurde der Listindex der einen Combobox geändert.
Ergebnis: Die zweite Combo wurde nicht aktualisiert

Abhilfe/Workaround -

Bei MeterEx wurden die Sektoren ungenau gezeichnet

**Laufzeit:
Darstellungsfehler** Bei einem MeterEx-Objekt wurden der Anfang eines Sektors nicht vollständig gezeichnet.

Abhilfe/Workaround -

MeterEx ließ keine Änderung des Background Mode zu

**Entwurfs-/Laufzeit:
Darstellungsfehler** Die Umschaltung zwischen "Transparent" und "Opaque" funktioniert wieder.

Abhilfe/Workaround -

Vektorgrafik-Plattform: Fehlerhafte Anzeige bei Vektorgrafik-Editbox und Touch-Bedienung

**Laufzeit:
Darstellungsfehler** Bei einer schmalen Editbox konnte es bei Touch-Bedienung dazu führen, dass der enthaltene Text nach oben und/oder nach unten verschoben wurde. Es konnte auch versehentlich die horizontale Alignment auf Left statt Center oder Right zurückgesetzt werden.

Abhilfe/Workaround -

Nach dem Verschieben des Vektorgrafik-Simulationsfensters war teilweise keine Mausbedienung mehr möglich

**Simulation:
Bedienung** Der Fehler wurde behoben.

Abhilfe/Workaround -

Wurde eine Maske mit Button im InplaceEditMode geschlossen und erneut geöffnet, so befand sich der Button immer noch im InplaceEditMode.

**Entwurfszeit:
Bedienung** Der InplaceEditMode wurde nicht verlassen, obwohl die Maske geschlossen wurde.

Abhilfe/Workaround -

Fehlerhafte Vergabe von JVERIDs beim Anlegen von Ressourcen

**Entwurfszeit:
Ressourcenverwaltung** Folgendes Fehlverhalten wurde beseitigt:

TEXT1 anlegen und TEXT1 umbenennen ==> JVERID = 1
TEXT2 anlegen ==> JVERID = -1
TEXT2 anlegen ==> JVERID = -1
...

Abhilfe/Workaround -

ObjectPointer-Objekt mit referenziertem Alarm-Objekt konnte nicht auf eine Maske eingefügt werden

**Entwurfszeit:
Bedienung,
Alarmservice** Wurde ein ObjectPointer mit einer Referenz auf ein Alarm-Objekt in die Zwischenablage kopiert, so konnte anschließend dieser ObjectPoint nicht auf eine Maske mittels Kontextmenü oder Tastatur (STRG+V) eingefügt werden.

Abhilfe/Workaround -

Die Vorschau für geschlossene Maske wurde in der Vektorgrafik-Plattform nicht angezeigt

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler,
Bedienung** Die Vorschau für noch nicht geöffnete Vektorgrafik-Masken funktionierte nicht. Nun können auch ungeöffnete Vektorgrafik-Masken in der Vorschau dargestellt werden.

Abhilfe/Workaround -

Die Objektvorschau für Textobjekte funktionierte in der Vektorgrafik-plattform nicht korrekt

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler,
Bedienung** In der Vorschau wurde nur ca. das oberste Viertel des Textrechteckes dargestellt.

Abhilfe/Workaround -

Das Numpad in der STX-Vektorgrafik-Plattform verhielt sich nicht wie in der STX-Plattform

**Laufzeit:
Bedienung** Das Verhalten beim Vorzeichenwechsel wurde an so angepasst das es mit der STX-Plattform identisch ist.

Abhilfe/Workaround -

Namen der Properties bei Grid Cells wurden korrigiert

**Entwurfszeit:
Bedienung** In der Kategorie Grid Cells wurden folgende Beschriftungen korrigiert
ReadOnly wurde in Read Only umbenannt

Wenn Celltype == "3 Dropdownlist" eingestellt war, wurde das Property ListIndex in List Index umbenannt

Abhilfe/Workaround -

ReferencedObjectForMask am Vektorgrafik-Pointer wird an falscher Position angezeigt

**Entwurfs-/Laufzeit:
Darstellungsfehler** Wurde einem Pointer mit ReferencedObjectForMask ein Objekt zugewiesen, so wurde dieses an falscher Stelle gerendert, falls das Objekt gedreht wurde. Dieser Fehler trat auch in der STX- und Vektorgrafik-Laufzeit auf.

Abhilfe/Workaround -

Sektoren beim MeterEx in Vektorgrafik-Plattform waren bei undurchsichtigem Hintergrund nicht sichtbar

**Entwurfs-/Laufzeit:
Darstellungsfehler** Die Darstellung wurde im Designer und in der Laufzeit korrigiert.

Abhilfe/Workaround -

Der Selektionsrahmen lag teilweise hinter den zu selektierenden Objekten

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler,
Bedienung** Das Verhalten kam zustande, wenn in einer existierenden Maske ein neues Objekt eingefügt wurde.

Abhilfe/Workaround -

Der Auswahldialog für Variablen darf für XY-Graph-Objekte keine neuen Variablen anlegen

**Entwurfszeit:
Bedienung** Im Konfigurationsdialog des XY-Graph-Objekts konnte während der Auswahl einer Variablen für einen neuen Graphen fälschlicherweise eine neue Variable manuell erstellt werden. Wurde diese Variable anschließend verwendet, dann erschien beim Übernehmen der Daten eine Fehlermeldung. Die neue Variable war nicht kompatibel und konnte daher nicht zugeordnet werden. Die **Add New...**-Schaltfläche wird jetzt kontextabhängig ausgeblendet.

Abhilfe/Workaround -

Die Selektion über den Selektionsrahmen (auf allen Plattformen) funktionierte nicht korrekt

**Entwurfszeit:
Bedienung** Es wurden nur Objekte selektiert, deren linke obere Ecke innerhalb des Selektionsrahmens lag.

Abhilfe/Workaround -

Der Auswahlrahmen außerhalb der Maske wurde falsch gezeichnet

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler** Wurde versucht ein Objekt außerhalb der Maske mit dem Auswahlrahmen zu selektieren, dann wurde dieser Auswahlrahmen nicht korrekt dargestellt.

Abhilfe/Workaround -

Das Slider-Objekt reagiert im Entwurfsmodus auf Mausrad-Events

**Entwurfszeit:
Bedienung** Wurde in einer Maske über einem Slider-Objekt das Mausrad betätigt, dann verschob sich der **Greifer**, der den aktuellen Wert des Sliders anzeigt.

Abhilfe/Workaround -

Das Slider-Objekt in vertikaler Ausrichtung hat eine fehlerhafte Darstellung

**Entwurfs-/Laufzeit:
Darstellungsfehler** Ein Slider-Objekt mit vertikaler Ausrichtung stellte die Beschriftung fehlerhaft dar.

Abhilfe/Workaround -

Events beim Slider-Objekt fehlerhaft und unvollständig

**Entwurfs-/Laufzeit:
Bedienung** Beim Slider-Objekt wurden die Events OnButtonDown und OnButtonUp durch die Events OnMouseDown und OnMouseUp ersetzt. Das Objekt wurde außerdem um die Events OnSetFocus und OnKillFocus ergänzt.

Abhilfe/Workaround -

Die Breite der Spalten im Alarm-Objekt / Alarm-Dialog konnte vom Anwender nicht geändert werden

**Laufzeit:
Bedienung** Wurde vom Anwender die Breite einer Spalte im Alarm-Objekt / Alarm-Dialog angepasst, dann wurde diese Änderung beim nächsten Daten-Update wieder auf die Standardbreite zurückgesetzt.

Abhilfe/Workaround

-

S-Plattform blendet Softkeymasken-Bereich nicht aus, wenn keine Softkeymaske definiert ist

**Laufzeit:
Darstellungsfehler**

Bei der Verwendung von Softkeymasken in einem Projekt der S-Plattform wurde der Bereich für Softkeymasken nicht ausgeblendet, wenn eine Datenmaske keine Softkeymaske referenziert hatte. Die Datenmaske wurde dadurch nicht bildschirmfüllend angezeigt.

Abhilfe/Workaround

-

Die Objekte Meter(Ex), Image, Checkbox ließen keine Größenänderung auf Masken zu

**Entwurfszeit:
Bedienung**

Verhalten wurde korrigiert, so dass es jetzt wieder möglich ist, die Größe dieser Objekte durch Ziehen mit der Maus zu ändern.

Abhilfe/Workaround

-

Mobildisplays (JVM-***) zeigte keine Softkey-Masken bei Kameraeinblendungen

**Laufzeit:
Darstellungsfehler**

Wenn auf einem Mobildisplay (JVM-***) Softkey-Masken in Verbindung mit Kameraeinblendungen verwendet wurden, dann wurde der Bereich der Softkey-Masken überblendet und war deshalb nicht sichtbar.

Abhilfe/Workaround

-

STX-Editbox löste 2 OnChange-Events aus, wobei im zweiten Event der Value Int anstatt Float ist

**Laufzeit:
Eventhandhabung**

Wenn eine Editbox mit einer DynIO auf eine lokale Variable verbunden wurde, dann wurden bei Änderungen an der Editbox zwei OnChange-Events ausgelöst.

Abhilfe/Workaround

-

Gruppierungen verschoben sich, wenn ein Kind-Objekt in den negativen Bereich verschoben wurde

**Entwurfs-/Laufzeit:
Darstellungsfehler** Wurde im Komponenteneditor eine Gruppe geöffnet und eines seiner Kind-Objekte in den negativen Bereich verschoben, so kam es zu einer fehlerhaften Darstellung der Gruppe in der Maske.

Abhilfe/Workaround -

Das Kontextmenü für die Tabs im Workbook-Modus wurde fälschlicherweise angezeigt

**Laufzeit:
Darstellungsfehler ,
Bedienung** Wurde zwischen ein- und ausgeschaltetem Workbook-Modus hin und her gewechselt, dann wurden im ausgeschalteten Zustand an der Stelle, wo vorher die Tabs waren, trotzdem die zugehörigen Kontextmenüs eingeblendet.

Abhilfe/Workaround -

Der Text einer Vektorgrafik-Combobox DropDown sollte linksbündig ausgerichtet sein

**Laufzeit:
Darstellungsfehler** Eine Combobox vom Typ Dropdown zeigte lange Text immer rechtsbündig an. Die Ausrichtung wurde auf linksbündig umgestellt. Dies wird beim Ändern des Listindex oder des angezeigten Textes wirksam.

Abhilfe/Workaround -

Bogen des STX-MeterEx wurde teilweise beschnitten

**Entwurfs-/Laufzeit:
Darstellungsfehler** Wenn für einen STX-MeterEx-Objekt ein Linienattribut mit entsprechender Breite definiert wurde konnte es vorkommen, dass der Bogen des Objekts teilweise beschnitten wurde.

Abhilfe/Workaround -

Ungültiger Wert nach dem Löschen eines Min/Max Wertes für eine Variable

**Entwurfszeit:
Bedienung** Wurde ein Wert gelöscht, dann bleibt das zugehörige Feld leer.

Abhilfe/Workaround -

Benutzerlevel für die Zellen eines Grid-Objekts funktionierten nicht

**Laufzeit:
Bedienung** Wurde für eine Zelle ein UserLevel konfiguriert, so zeigte das zur Laufzeit keine Auswirkung. Die Zelle konnte auch ohne Login bearbeitet werden. Der Fehler betraf nur die STX-VG Plattform.

Abhilfe/Workaround -

Bei einigen Objekten wurde die Liste mit den verfügbaren Events korrigiert

**Entwurfs-/Laufzeit:
Eventhandhabung** Beim Alarm-Objekt fehlten für die Plattformen STX und STX-VG die Events OnMouseEnter und OnMouseLeave.

Auf der STX-VG Plattform fehlten für die Objekte SoftKey, Video, XY-Graph, Meter, MeterEx und Arc die Events OnMouseEnter und OnMouseLeave. Auf der gleichen Plattform wurden die Events OnButtonDown/Up durch OnMouseDown/Up für die Objekte Meter, MeterEx und Arc ersetzt.

Abhilfe/Workaround -

Verschiedene Properties des Vektorgrafik-MeterEx ließen sich nicht mit VisuCmd ändern

**Laufzeit:
Bedienung** Die Attribute CircleColor, CircleDiameterTickColor, ArcAndTickColor, NeedleBeginPos und BorderColor ließen sich beim MeterEx-Objekt nicht per VisuCmdAttribute ändern.

Abhilfe/Workaround -

Kindelemente von Containern wurden in der Vektorgrafik-Plattform beim Wechsel auf Visible nicht sichtbar

Laufzeit: Wenn bei Containern ein Wechsel von unsichtbar auf sichtbar durchgeführt wurde, wurden deren Kindobjekte nicht angezeigt
Darstellungsfehler

Abhilfe/Workaround -

Nach dem Deaktivieren des letzten aktiven Alarms wurde der Alarm-Dialog nicht wieder geschlossen

Laufzeit: Der Alarm-Dialog (mit State-List) wird beim Auftreten eines aktiven Alarms automatisch angezeigt. Sobald alle Alarme wieder deaktiviert werden, d.h. die State-List leer ist, sollte der Dialog auch wieder automatisch geschlossen werden. Der Alarm-Dialog blieb jedoch auch mit leerer State-Liste geöffnet.
Darstellungsfehler,
Bedienung

Abhilfe/Workaround -

Vektorgrafik-Alarm-Dialog zeigte obersten Alarm in grau an

Laufzeit: Es wurde immer der erste Alarm in der Tabelle markiert. Ist die Tabelle nicht aktiv oder verliert den Fokus, so wurde der selektierte Alarm grau hinterlegt. Für die Markierung markierter Alarme wird die im Alarm hinterlegte Hintergrundfarbe verwendet, wenn die Tabelle den Fokus verliert.
Darstellungsfehler

Abhilfe/Workaround -

Das Combobox-Objekt löste kein Event OnSelectionChange aus

Laufzeit: In Projekten (Vektorgrafik-Plattform), wo die Projekt-Eigenschaft "JVER/Dynamic IO/Enable Events during OnLoad" nicht gesetzt ist, wurde von einer Combobox/Droplist unter bestimmten Voraussetzungen das Event OnSelectionChange nicht ausgelöst.
Eventhandhabung

Abhilfe/Workaround -

Das Combobox-Objekt löste bei einer Texteingabe bei jedem Tastendruck das Event OnChange aus

**Laufzeit:
Eventhandhabung** Wurde in einer Combobox vom Type DropDown (Plattform JVER-STX-VG) ein Text eingetragen, dann wurde bei jedem neuen Zeichen das OnChange-Event ausgelöst. Das OnChange-Event wird jetzt erst bei der Wertübernahme ausgelöst.

Abhilfe/Workaround -

Combobox/Dropdownliste ohne Dynamik zeigte keinen Eintrag an

**Laufzeit:
Darstellungsfehler** Bei Combobox bzw. Dropdownliste wurde kein Eintrag angezeigt, wenn keine IO-Dynamik konfiguriert wurde. Es wird jetzt in diesem Fall der erste Eintrag der Auswahlliste angezeigt.

Abhilfe/Workaround -

Kind-Objekte einer Gruppierung mit negativen Koordinaten wurden falsch dargestellt

**Entwurfs-/Laufzeit:
Darstellungsfehler** Wurden Kind-Objekte vollständig aus der Gruppe nach links bzw. oben verschoben, dann vorschob sich auch die Gruppe selbst. Es wurde außerdem bei Kind-Objekten mit negativen Koordinaten die Position im Eigenschaftsfenster nicht korrekt angezeigt. Das Verändern der negativen Koordinaten führte in diesem Fall auch zu einer fehlerhaften Darstellung.

Abhilfe/Workaround -

Vektorgrafik-Dialoge wurden teilweise zu groß dargestellt

**Laufzeit:
Darstellungsfehler** Wurde ein Projekt für ein Display mit geringer Auflösung entworfen und dann auf einem höherauflösenden Display ausgeführt, so konnten Dialoge über den sichtbaren Rand hinaus dargestellt werden. Zum Teil konnten diese Dialoge so nicht mehr bedient oder geschlossen werden.

Abhilfe/Workaround -

Falsche Zuordnung der Spalten- und Zeilenköpfe im Grid-Objekt

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler** Das Grid-Objekt der STX-Vektorgrafik-Plattform besaß eine falsche Zuordnung der Spalten- und Zeilenköpfe.

Wurde im Eigenschaftsfenster der Zeilenkopf ausgeblendet, dann wurden im Grid-Objekt auf der Maske die Spaltenköpfe nicht angezeigt und umgekehrt.

Abhilfe/Workaround -

Linien-Objekte zeigten falsche Position an, wenn sie von einem Pointer bzw. innerhalb einer Gruppierung referenziert wurden

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler** Wurde eine Linie/Polyline auf eine Maske platziert und diese Linie/Polyline zusätzlich noch von einem Pointer oder einer Gruppierung referenziert, dann stimmten die Anzeigeposition nach einer Punktverschiebung (Vertex-Bearbeitung) nicht mehr. Diese Fehler trat nur in der Vektorgrafik-STX-Plattform auf.

Abhilfe/Workaround -

Das Kommando WriteVariable konnte keine mehrdimensionalen Arrays aus einer TagDB-Datei schreiben

**Laufzeit:
Bedienung** Wurde in einem Makro der Befehl WriteVariable auf ein korrekt definiertes mehrdimensionales Array aus einer TagDB-Datei angewandt, so gab der Compiler eine Fehlermeldung aus und der Wert wurde zur Laufzeit nicht übertragen.

Abhilfe/Workaround -

Der ObjectPointer löste kein Event OnReferenceChanged aus

**Laufzeit:
Eventhandhabung** Wurde die Referenz eines ObjectPointers durch einen STX-Kommando geändert, dann wurde kein entsprechendes OnReferenceChanged - Event ausgelöst.

Abhilfe/Workaround -

Das Objekt Text löste bei einer Sprachumschaltung kein Change-Event aus

**Laufzeit:
Eventhandhabung** Wurde einem Text-Objekt ein Event OnChange zugeordnet, so wurde dieses Event bei einer Sprachumschaltung nicht ausgelöst.

Abhilfe/Workaround -

Vektorgrafik: Benutzerebene darf nicht gelöscht werden wenn diese noch benutzt wird

**Entwurfs-/Laufzeit:
Bedienung** Es war möglich eine Benutzerebene zu löschen, obwohl diese von anderen Benutzern verwendet wurde.

Abhilfe/Workaround -

Der XY-Graph stellt den oberen Y-Grenzwert nicht dar

**Laufzeit:
Darstellungsfehler** Linien, die die oberen bzw. unteren Grenzen überschreiten, wurden zu früh ausgeblendet, d.h. eine Kurve wurde nicht vollständig gezeichnet. Die Zeichenfläche wurde jetzt so erweitert, dass Kurven die obere und untere Grenzlinie auch bis maximal in den halben Rand des Objekts überschreiten können.

Abhilfe/Workaround -

Die Einstellung BorderStyle für den XY-Graphen zeigte keine Wirkung

**Laufzeit:
Darstellungsfehler** Für die STX-VG Plattform zeigte eine Konfiguration der Eigenschaft BorderStyle des XY-Graphen zur Laufzeit keine Wirkung. Es wurde der XY-Graph immer im Flat-Style dargestellt.

Abhilfe/Workaround -

Werteeingabe wurde durch ESC-Taste nicht abgebrochen

**Laufzeit:
Bedienung** Wurde während einer Änderung eines Objektss mit dem RotaryEncoder die ESC-Taste gedrückt, so wurde die Werteeingabe nicht unterbrochen. Nun bricht

3 Beseitigte Software-Bugs

der Änderungsmodus ab und der alte Wert wird wieder gültig.

Abhilfe/Workaround

-

Ein XY-Graph mit zweidimensionalem Float-Array zeigte keinen Graphen an

**Laufzeit:
Darstellungsfehler**

Wurde ein zweidimensionales Array (Type: float, Localization: %VL) einem XY-Graphen zugeordnet, so wurde dieser Graph zur Laufzeit nicht dargestellt.

Abhilfe/Workaround

-

Vektorgrafik-Projekt Zooming funktionierte nicht richtig

**Laufzeit:
Darstellungsfehler**

Bei einem Projekt, das für eine andere Auflösung als das Display dimensioniert wurde und als Projekteinstellungen "KeepAspectRatio" eingestellt wurde, wird beim Starten passend an die Displaygröße skaliert. Wenn nun per Geste reingezoomt wurde, konnte das Zooming ins Stoppen geraten. Es war dann nur noch Scrollen möglich.

Abhilfe/Workaround

-

ZoomToPage stellte gescrollte Vektorgrafik-Maske nicht vollständig dar

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler**

Bei Zoom to Page wurde die Maske nicht in den sichtbaren Bereich gescrollt und das Vergrößerungsverhältnis passte nicht vollständig in den zur Verfügung stehenden Platz.

Abhilfe/Workaround

-

Ändern der Z-Order im Vektorgrafik-Container lässt Objekt im Komponenten Editor verschwinden

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler,
Bedienung**

Wurde im Komponenten Editor die Z-Order eines Objektes geändert, so wurde das Objekt nicht mehr dargestellt.

Abhilfe/Workaround

-

Vektorgrafik: Z-Order stimmte nicht nach dem ein Objekt in der Maske eingefügt wurden

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler,
Bedienung**

Wurde ein Rechteck über eine Editbox gezeichnet, wurde das Rechteck nach hinten verschoben. Das ist für die Vektorgrafik-Plattform nicht richtig und gilt nur für die anderen Plattformen. Bei den anderen Plattformen bei einer Editbox, handelt es sich um ein fensterbehaftetes Objekt, welches immer im Vordergrund gezeichnet wird.

Andere fensterbehaftete Objekte sind Grid, Alarm, List- und Combobox.

Ausnahme:

Video-Objekt überdeckt in Vektorgrafik-Plattformen alle anderen Objekte. Auf den anderen Plattformen konnten Objekte das Videobild überdecken.

Abhilfe/Workaround

-

Vektorgrafik-Plattform: Listbox zeigte bei schmaler Breite die Texte mit drei Punkten an

**Laufzeit:
Darstellungsfehler**

Eine Listbox schneidete die Texte am Rand ab anstatt drei Punkte anzuzeigen. Eine bessere Lesbarkeit ist gewährleistet.

Abhilfe/Workaround

-

Die Eingabe eines Deployment-Pfades ohne führenden '\' führte zu einer fehlerhaften Pfadanzeige

**Entwurfszeit:
Bedienung** Wurde ein neuer Pfad für das FTP- bzw. CAN-Deployment in den Project Properties eingetragen, bei dem der führende '\' fehlte, so wurde nach Abschluss der Eingabe wieder der ursprüngliche Pfad mit einem zusätzlichen '\' angezeigt.

Abhilfe/Workaround -

Das Slider-Objekt wurde nicht korrekt dargestellt

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler** Die Umrandungslinie des Slider-Objekts wurde nicht vollständig dargestellt. Besonders auffällig wurde diese Fehldarstellung, wenn eine größere Linienstärke verwendet wurde.

Abhilfe/Workaround -

Mauskoordinaten in der Statuszeile wurden beim Verschieben eines Objektes nicht korrekt angezeigt

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler** Wurde ein Objekt auf einer Maske oder im Komponenteneditor verschoben, dann wurde die X/Y-Koordinate in der Statuszeile nicht korrekt angezeigt. Gleiches galt für die Farbwerte, wenn es sich um ein VG-Projekt handelte.

Abhilfe/Workaround -

Prepare-Button im DeviceManager beendete diesen ohne Rückmeldung

**Entwurfszeit:
Bedienung** Die Schaltfläche **Prepare Image configurator tool** im DeviceManager hatte die Anwendung ohne Rückmeldung beendet.

Abhilfe/Workaround -

Kombination aus MouseDown-Event und MouseUp-Event auf Folgeseite löste in STX-Plattform zwei Events aus

**Entwurfszeit:
Eventhandhabung**

Wenn man eine Navigation über Click-Events auf zwei Masken per Mouse-Event aufsetzte, konnte es sein, dass auf der Zielmaske das Mouse-Event ausgelöst wurde. Das war dann der Fall, wenn auf der Ausgangsmaske auf MouseDown und auf der Folgeseite auf MouseUp (oder Click) reagiert wurde und die beiden betreffenden Objekte an ähnlichen Positionen lagen.

Abhilfe/Workaround

-

Jetter AG
Gräterstraße 2
71642 Ludwigsburg | Germany

Tel +49 7141 2550-0
Fax +49 7141 2550-425
info@jetter.de
www.jetter.de

We automate your success.