



JetViewSoft

Versionsupdate von V. 5.6.0 auf V. 5.6.1

We automate your success

Jetter AG
Gräterstrasse 2
71642 Ludwigsburg

Telefon:

Zentrale	+49 7141 2550-0
Vertrieb	+49 7141 2550-531
Technische Hotline	+49 7141 2550-444

E-Mail:

Hotline	hotline@jetter
Vertrieb	vertrieb@jetter

Version 1.00

14.09.2022

Dieses Dokument wurde von der Jetter AG mit der gebotenen Sorgfalt und basierend auf dem ihr bekannten Stand der Technik erstellt. Änderungen und technische Weiterentwicklungen an unseren Produkten werden nicht automatisch in einem überarbeiteten Dokument zur Verfügung gestellt. Die Jetter AG übernimmt keine Haftung und Verantwortung für inhaltliche oder formale Fehler, fehlende Aktualisierungen sowie daraus eventuell entstehende Schäden oder Nachteile.

Inhalt

1	Erweiterungen.....	1
1.1	Objekte	1
1.1.1	Auswahlliste über Doppelklick öffnen bei VG-Combobox.....	1
2	Beseitigte Software-Bugs.....	2
2.1	Entwurfszeit	2
2.1.1	Tracking-Rechteck bei VG-VideoControl nicht sichtbar.....	2
2.1.2	VG-Button wurde schwarz dargestellt.....	2
2.1.3	Nach Laden eines Projekts hatte Polygon alte Werte	2
2.2	Runtime	2
2.2.1	Navigation-Keys wurden nicht angezeigt	2
2.2.2	Generic Simulation zeigte Rand.....	2
2.2.3	Änderung des Makro-Inhalts eines Softkeys	2
2.2.4	Hintergrundbild VG-Maske.....	2
2.3	Objekte	2
2.3.1	Scrollbars zur Laufzeit beim Grid-Objekt.....	2
2.3.2	Editieren von Text-Objekten.....	2
2.3.3	DynIO beim State-Button	3
2.3.4	FillStyle bei Listbox	3
2.3.5	Refresh beim Bearbeiten eines Fill Attribute	3
2.3.6	Flashing-Property funktionierte nicht.....	3
2.3.7	Hintergrund einer VG-Gruppierung	3
2.3.8	VG-Edit- und Listbox im Preview-Fenster	3
2.3.9	Cancel-Button des Delete-Dialogs nach Ungroup	3
2.3.10	Clipping von Bildern und SVGs beim Button Objekt.....	3
2.3.11	VG-Button hatte unnötiges Attribut	3
2.3.12	Ungültige Bezeichner bei Namensänderung eines Makros	3
2.3.13	Textbox im Editiermodus wurde nicht korrekt deaktiviert.....	3
2.3.14	Image-Objekt wurde falsch dargestellt.....	4
2.3.15	DropDownList-Combobox öffnete Auswahlliste nur mit Doppelklick.....	4

1 Erweiterungen

Nachfolgend sind alle bei dieser Version hinzugekommenen Features sowie Erweiterungen aufgelistet.

1.1 Objekte

1.1.1 Auswahlliste über Doppelklick öffnen bei VG-Combobox

Bei der VG-Combobox vom Typ DropDown kann die Auswahlliste mit Doppelklick geöffnet werden.

2 Beseitigte Software-Bugs

Dieses Kapitel beschreibt die in der neuen Softwareversion beseitigten Bugs.

2.1 Entwurfszeit

2.1.1 Tracking-Rechteck bei VG-VideoControl nicht sichtbar

Bei schwarzen Objekten oder Masken war das Tracking-Rechteck nicht sichtbar, da dieses auch schwarz war. Nun wird das Tracking-Rechteck auf dunklen Bereichen hell dargestellt und auf hellen Bereichen dunkel.

2.1.2 VG-Button wurde schwarz dargestellt

Wurde ein VG-Button im Fenster Property auf Disabled gesetzt und der FillType war nicht 0, dann wurde der Button in der Entwurfszeit schwarz dargestellt.

2.1.3 Nach Laden eines Projekts hatte Polygon alte Werte

Wurden bei einem Polygon die Koordinaten mit dem EditPoints-Dialog geändert, und das Projekt gespeichert und neu geladen, dann waren wieder die alten Werte im EditPoints-Dialog vorhanden.

Dieser Fehler trat in den VG-Plattformen nicht auf.

2.2 Runtime

2.2.1 Navigation-Keys wurden nicht angezeigt

In der STX-Runtime wurden die Navigation-Keys der Softkey-Masken nicht mehr angezeigt.

2.2.2 Generic Simulation zeigte Rand

Wurde Generic Simulation bei der Simulation ausgewählt, wurde trotzdem ein Rand eines Displays dargestellt.

2.2.3 Änderung des Makro-Inhalts eines Softkeys

Wenn ein Makro eines Softkeys geändert wurde, dann wurde der Objektpool nicht geändert. Dadurch gingen die Änderungen beim Speichern verloren.

2.2.4 Hintergrundbild VG-Maske

Das Hintergrundbild einer VG-Maske wurde nach dem Öffnen eines Projekts nicht mehr angezeigt.

2.3 Objekte

2.3.1 Scrollbars zur Laufzeit beim Grid-Objekt

Ein neu eingefügtes Grid-Objekt, wird zur Entwurfszeit ohne Scrollbars angezeigt. Zur Laufzeit wurde das Grid-Objekt aber mit Scrollbars angezeigt.

2.3.2 Editieren von Text-Objekten

Wurde der Eingabedialog eines Text-Objekts durch Doppelklick + Ctrl-Taste aufgerufen, dann wurde das Text-Objekt zusätzlich in den direkten Editiermodus versetzt.

2.3.3 DynIO beim State-Button

Wurde beim State-Button das TargetProperty **Checked** in einer zweiten DynIO (DynIO2) verwendet, dann wurde beim Betätigen des State-Button der neue Wert nicht in die Steuerung übertragen.

2.3.4 FillStyle bei Listbox

Beim Wechsel des FillStyles über STX-Punktnotation bei einem Listbox-Objekt wurden die Farbwechsel nicht vollflächig dargestellt.

2.3.5 Refresh beim Bearbeiten eines Fill Attribute

Wurde bei einem Fill Attribute, welches einem SVG-Bild zugeordnet war, z.B. die Farbe geändert, dann reagierten andere Objekte mit dem gleichen Fill Attribute nicht sofort auf diese Änderung.

2.3.6 Flashing-Property funktionierte nicht

Property-Flashing funktionierte bei den VG-Plattformen nicht.

2.3.7 Hintergrund einer VG-Gruppierung

Der Hintergrund einer Gruppierung war bei VG-Plattformen an Regionen ohne Kindobjekten nicht transparent.

2.3.8 VG-Edit- und Listbox im Preview-Fenster

VG-Edit- und Listbox wurde im Preview-Fenster transparent auf Maske dargestellt.

2.3.9 Cancel-Button des Delete-Dialogs nach Ungroup

Wenn eine Gruppe aufgelöst wird, erscheint ein Dialog, um die alte Gruppierung zu löschen. Wurde hier **Cancel** ausgewählt, dann wurde eine neue Gruppe erstellt. Stattdessen hätte die alte Gruppierung wiederhergestellt werden müssen.

2.3.10 Clipping von Bildern und SVGs beim Button Objekt

Beim Button-Objekt wurden Kindobjekte geclippt, die über den Button-Rand ragten.

2.3.11 VG-Button hatte unnötiges Attribut

VG-Button hatte das unnötige Attribut **Enable** ohne Funktion.

2.3.12 Ungültige Bezeichner bei Namensänderung eines Makros

Wurde ein Makro mit einem ungültigen Bezeichner umbenannt, dann wurde kein Fehler angezeigt. Erst der Compiler hat einen Fehler ausgegeben.

2.3.13 Textbox im Editiermodus wurde nicht korrekt deaktiviert

Wurde bei einer Textbox oder einem Button die Bearbeitung des Textes durch einen Mausklick direkt in der Maske ausgeführt und währenddessen mit der Maus außerhalb der Maske z.B. auf die Toolbar geklickt, dann wurde der Editiermodus nicht ordnungsgemäß verlassen. Danach konnten die Objekte einer Maske nicht mehr korrekt bearbeitet werden.

2.3.14 Image-Objekt wurde falsch dargestellt

Wurde ein Image-Objekt skaliert und im Projekt mehrfach referenziert, dann wurde das Image-Objekt kleiner oder größer dargestellt. Der Fehler trat nur bei gesetztem Compiler-Flag **PreCompileImages** auf.

2.3.15 DropDownList-Combobox öffnete Auswahlliste nur mit Doppelklick

Bei der VG-Combobox vom Typ DropDownList öffnete sich die Auswahlliste nicht mit einem einfachen Mausklick sondern nur mit einem Doppelklick.