



JetViewSoft

Versionsupdate von V. 5.5.1 auf V. 5.6.0

We automate your success

Jetter AG
Gräterstrasse 2
71642 Ludwigsburg

Telefon:

Zentrale	+49 7141 2550-0
Vertrieb	+49 7141 2550-531
Technische Hotline	+49 7141 2550-444

E-Mail:

Hotline	hotline@jetter
Vertrieb	vertrieb@jetter

Version 1.00

10.05.2022

Dieses Dokument wurde von der Jetter AG mit der gebotenen Sorgfalt und basierend auf dem ihr bekannten Stand der Technik erstellt. Änderungen und technische Weiterentwicklungen an unseren Produkten werden nicht automatisch in einem überarbeiteten Dokument zur Verfügung gestellt. Die Jetter AG übernimmt keine Haftung und Verantwortung für inhaltliche oder formale Fehler, fehlende Aktualisierungen sowie daraus eventuell entstehende Schäden oder Nachteile.

Inhalt

1	Erweiterungen.....	1
1.1	Allgemein.....	1
1.1.1	Compiler Meldung bei fehlenden Objektnamen	1
1.1.2	Simulation auch ohne Rahmen.....	1
1.1.3	Sortiermöglichkeit für Masken im Workspace	1
1.1.4	Tooltips in Workspace und Objektpool zu groß.....	1
1.2	Objektpool	1
1.2.1	Copy & Paste im Objektpool	1
1.3	Objekte	1
1.3.1	Festlegen der Farbe für selektierte Zeilen bei Listbox.....	1
1.3.2	Runde Ecken beim Listbox-Objekt.....	1
1.3.3	Neues Objekt ColourPalette.....	1
1.3.4	Das Edit-Objekt erhält einen Eckenradius.....	1
1.3.5	Das Edit-Objekt wurde um Line- und Fill-Style erweitert	2
1.3.6	Erweiterung Edit String und Edit Numeric um Vertical Alignment.....	2
1.3.7	Darstellung von SVG-Objekte im Disabled Modus	2
1.4	Visualization Library.....	2
1.4.1	Neue Visualisation_Library_4.0.0.7 für JetSym.....	2
1.4.2	Neue STX-Funktionen und Properties bei der ListBox	2
1.4.3	Fokus mit MacroCommand und VisuCmd auf Eingabe-Objekt setzen	3
1.4.4	MeterEx-Objekt Position der Nadel per Punktnotation	3
1.4.5	Bereinigung der Visualization Library um Eigenschaft Transparent bei Objekten.....	3
1.4.6	Neues VisuCommand zum Setzen des Users (und Userlevel).....	3
1.5	Bibliothek	3
1.5.1	Kopieren von Softkey-Masken über die Library.....	3
2	Beseitigte Software-Bugs.....	4
2.1	Allgemein.....	4
2.1.1	Zwischenablage wurde gelöscht.....	4
2.1.2	Auswahl von Objekten im ObjectPool	4
2.1.3	Namen eines Ordners im Eigenschaftsfenster ändern	4
2.1.4	SearchObjectByName-Dialog aktivierte nicht das Eingabefeld	4
2.1.5	PostBuild und -Deployment wurden zweimal ausgeführt.....	4
2.1.6	Fenster zur Bearbeitung von SVG- und Bilderlisten	4
2.1.7	Neue Objekte wurden im Objektpool an falscher Stelle eingefügt.....	4
2.2	Objekte	4
2.2.1	Fehlerhafte Darstellung nach Einfügen eines Objekts.....	4
2.2.2	Eckenradius des Sliders	4
2.2.3	Ecken des Sliders zur Laufzeit.....	5
2.2.4	Zeilenhöhe im Alarm-Control	5

2.2.5	Rotationseigenschaft eines SVG-Bildes führte zum Programmabsturz.....	5
2.2.6	Datenbindung im Grid-Objekt zeigte falsche Register an	5
2.2.7	Objekt ExternalObjectDefinition wurde automatisch eingefügt.....	5
2.2.8	Ändern von Properties bei multiselektierten Objekten	5
2.2.9	Bild- oder SVG-Objekt wurde nicht lokal kopiert	5
2.2.10	Inplace-Editing benötigte zum Bearbeiten zusätzlichen Mausklick	5
2.2.11	Ändern von Ellipsen	5
2.2.12	Property Locked bei Container-Objekt.....	5
2.3	Simulation	6
2.3.1	Simulation im Vollbild zeigte Masken nicht vollständig an.....	6
2.3.2	Simulation kann jetzt auch ohne Rahmen gestartet werden	6
2.4	Dynamiken	6
2.4.1	Dynamik DynColorChange bei VG-Objekt.....	6
2.4.2	Variablen-Auswahl bei Dynamiken Move, Scale und Rotation.....	6
2.5	Embedded Runtime.....	6
2.5.1	Die Enter-Taste in der JVER-STX Runtime löste falschen Softkey aus	6
2.6	Laufzeit	6
2.6.1	Die Embedded-Runtime richtet mehrzeiligen Text falsch aus.....	6
2.7	Alarmservice	6
2.7.1	Fehlerhafte Variablen-Zuordnung im AlarmService nicht erkannt.....	6

1 Erweiterungen

Nachfolgend sind alle bei dieser Version hinzugekommenen Features sowie Erweiterungen aufgelistet.

1.1 Allgemein

1.1.1 Compiler Meldung bei fehlenden Objektnamen

Projekte der ISO-Plattformen geben bei fehlenden Objektnamen eine Warnung beim Kompilieren aus.

1.1.2 Simulation auch ohne Rahmen

In der Auswahlbox für die Simulation kann nun **No Simulation** ausgewählt werden. Hierdurch wird bei laufender Simulation kein Simulationsrahmen angezeigt.

1.1.3 Sortiermöglichkeit für Masken im Workspace

Die Masken können nun im Workspace-Fenster nach Namen und ObjectID sortiert werden.

1.1.4 Tooltips in Workspace und Objektpool zu groß

Die Objekte mit Dimensionen größer 250x250 Pixel werden verkleinert als Tooltip angezeigt. Für die VG-Plattformen wurden die Verkleinerungen falsch berechnet.

1.2 Objektpool

1.2.1 Copy & Paste im Objektpool

Es ist nun möglich, Objekte direkt im Objectpool zu kopieren. Bisher war das nur auf einer Maske oder in einer Bibliothek möglich.

1.3 Objekte

1.3.1 Festlegen der Farbe für selektierte Zeilen bei Listbox

Im Properties-Fenster kann nun die Selektionsfarbe „Selection Color“ eingestellt werden.

1.3.2 Runde Ecken beim Listbox-Objekt

Das Listbox-Objekt hat die Eigenschaft CornerDiameter bekommen. Damit können Listbox-Objekte mit abgerundeten Ecken konfiguriert werden. Das Feature ist auf allen VG-Plattformen verfügbar.

1.3.3 Neues Objekt ColourPalette

Neues Objekt ColourPalette für ISO VT-Level 6 implementiert.

1.3.4 Das Edit-Objekt erhält einen Eckenradius

Beim Edit-Objekt kann nun ein Eckenradius konfiguriert werden.

1.3.5 Das Edit-Objekt wurde um Line- und Fill-Style erweitert

Die Parametrierung des Hintergrunds und des Rahmens eines Edit-Objekts wird ab dieser Version über zugeordnete Line- und Fill-Style-Objekt realisiert.

1.3.6 Erweiterung Edit String und Edit Numeric um Vertical Alignment

Die Objekte wurden um die Eigenschaft Vertical Alignment erweitert.

1.3.7 Darstellung von SVG-Objekte im Disabled Modus

SVG-Objekte im Status Disabled werden mit einer 50% Transparenz dargestellt.

1.4 Visualization Library

1.4.1 Neue Visualisation_Library_4.0.0.7 für JetSym

In der neuen Library wurde das Grid-Control um Funktionen erweitert mit denen Eigenschaften, einer bestimmten Zelle per Punktnotation abgefragt und geändert werden können. Zusätzlich kann die Zeilen- und Spaltenanzahl geändert und abgefragt werden.

Eine bestimmte Zelle wird mit dem Befehl *SetAccessibleCellData* für alle weiteren Befehle ausgewählt.

Mögliche Befehle für diese Zelle sind:

- Set/GetGridCellType
- Set/GetGridCellIntValue
- Set/GetGridCellFloatValue
- Set/GetGridCellStringValue
- Set/GetGridCellListIndex
- Set/GetGridCellListIndex

Mit *SetAccessibleCellData* kann die momentan gültige Zelle gewechselt werden.

Es können auch über folgende Befehle die Spalten- oder Zeilenanzahl des Grids geändert oder abgefragt werden:

- Set/GetRows
- Set/GetColumns

1.4.2 Neue STX-Funktionen und Properties bei der ListBox

Folgende Properties und Funktionen wurden beim ListBox-Objekt ergänzt und können über STX-Punktnotation abgefragt und geändert werden:

ListItems: Lesen und Schreiben der ListItems als string. Die einzelnen ListItems werden mit einem Zeilenumbruch ('\$n') getrennt. Beispiel: 'Item1\$nItem2\$nItem3' definiert drei ListBox-Einträge.

ListItemCount: Auslesen der Anzahl ListItems vom Typ int.

Neue Funktionen (die Angabe von Positionen innerhalb der Item-Liste erfolgt nullbasiert)

GetListItem(Idx:int): Auslesen eines Listen-Element an der Position Idx, Rückgabe Typ string.

SetListItem(Idx:int, ItemText:string): Ersetzen/Überschreiben eines Listenelements an der Position Idx mit dem Inhalt von ItemText.

RemoveListItem(Idx:int): Entfernen eines Eintrags an Position Idx.

InsertListItem((Idx:int, ItemText:string): Einfügen eine neue ListItem mit ItemText an Position Idx.

1.4.3 Fokus mit MacroCommand und VisuCmd auf Eingabe-Objekt setzen

Mit diesem Kommando erhält ein bestimmtes Objekt auf der Maske den Fokus, welches den angegebenen Tab-Index hat.

Der TabIndex muss größer als 0 sein, ansonsten bewirkt der Befehl nichts.

Default-mäßig haben die Objekte den TabIndex = 0 und können nicht mit diesem Befehl den Fokus erhalten.

1.4.4 MeterEx-Objekt Position der Nadel per Punktnotation

Beim MeterEx-Objekt kann nun auch die Position der Nadel per Punktnotation ausgelesen und verändert werden.

1.4.5 Bereinigung der Visualization Library um Eigenschaft Transparent bei Objekten

Die Eigenschaft **Transparent** wird nicht mehr vom Objekt direkt unterstützt, sondern über die Transparenz des FillAttributes verwaltet.

1.4.6 Neues VisuCommand zum Setzen des Users (und Userlevel)

Zur Umsetzung wurde die Visualization Library um die neuen Kommandos LoginUser() und LogoutUser() erweitert.

1.5 Bibliothek

1.5.1 Kopieren von Softkey-Masken über die Library

Softkey-Masken können mit Drag&Drop in die Bibliothek abgelegt und eine Kopie davon angelegt werden.

2 Beseitigte Software-Bugs

Dieses Kapitel beschreibt die in der neuen Softwareversion beseitigten Bugs.

2.1 Allgemein

2.1.1 Zwischenablage wurde gelöscht

Bei einer Suche im Objektpool wurde durch Betätigen der Tastenkombination STRG+F der Text aus der Zwischenablage gelöscht. Es stand dann im Suchen-Dialog kein Text zum Einfügen in das Suchfeld zur Verfügung.

2.1.2 Auswahl von Objekten im ObjectPool

War das ObjectPool-Fenster im Arbeitsbereich links angeordnet und ein Objekt ausgewählt, dann sprang die Auswahl beim Aufruf des Kontextmenüs mehrere Zeile nach unten.

2.1.3 Namen eines Ordners im Eigenschaftsfenster ändern

Das Umbenennen eines Ordners im Eigenschaftsfenster war bisher nicht möglich. Es wurde jetzt die Eigenschaft **Name** für Ordner aktiv geschaltet, wodurch eine Änderung nun auch im Eigenschaftsfenster möglich ist.

2.1.4 SearchObjectByName-Dialog aktivierte nicht das Eingabefeld

Wurde der Suchen-Dialog über die Tastenkombinationen (STRG+F / CTRL+F) geöffnet, dann war das Feld für den Suchtext nicht zur direkten Eingabe ausgewählt.

2.1.5 PostBuild und -Deployment wurden zweimal ausgeführt

Nach einem Buildvorgang wurde das PostBuild zweimal ausgeführt. Nach einem Deployvorgang wurde das PostDeployment zweimal ausgeführt.

2.1.6 Fenster zur Bearbeitung von SVG- und Bilderlisten

Wurde das Fenster zur Bearbeitung von SVG- und Bilderlisten vergrößert oder verkleinert, dann verschwand die Toolbar am unteren Rand. Eine Bearbeitung der Liste war nicht mehr möglich.

2.1.7 Neue Objekte wurden im Objektpool an falscher Stelle eingefügt

Wurden im Objektpool neue Objekte mit **InsertNewObject** über das Kontextmenü angelegt, dann wurden diese teilweise falsch einsortiert.

2.2 Objekte

2.2.1 Fehlerhafte Darstellung nach Einfügen eines Objekts

Wurde ein Objekt aus der Library auf eine Maske gezogen und der Vorgang vom Anwender abgebrochen, dann blieb das gestrichelte Rechteck. Durch Scrollen oder Zoomen wurde es wieder entfernt.

2.2.2 Eckenradius des Sliders

Der Eckenradius des Sliders wurde doppelt so groß wie eingestellt gezeichnet.

2.2.3 Ecken des Sliders zur Laufzeit

In der Laufzeit wurden beim Slider keine runden Ecken angezeigt.

2.2.4 Zeilenhöhe im Alarm-Control

Wurde im Alarm-Control eine größere Schriftart gewählt, dann wurden Teile des Zelleninhaltes abgeschnitten. Das Alarm-Control passte sich nicht automatisch an die Schriftgröße an.

2.2.5 Rotationseigenschaft eines SVG-Bildes führte zum Programmabsturz

Wurde bei einem SVG-Objekt die Einstellung für Rotation auf einen Wert ungleich 0, 90, 180 oder 270 eingestellt, führte dies zum Programmabsturz.

2.2.6 Datenbindung im Grid-Objekt zeigte falsche Register an

Wurde ein Zellbereich über eine IO-Dynamik mit einer Struktur-Variablen verbunden und in der Anbindung wurde ein Endpunkt verwendet, dann kam es zur Laufzeit zu einer fehlerhaften Zuordnung.

2.2.7 Objekt ExternalObjectDefinition wurde automatisch eingefügt

Dieses Objekt wird nun erst eingefügt, wenn es benötigt wird. Nur dann, wenn mindestens ein Objekt als *External Reference* definiert wurde.

2.2.8 Ändern von Properties bei multiselektierten Objekten

Das gleichzeitige Ändern von Texten oder Textlisten wird nun bei Mehrfachselektion nicht mehr angeboten, da dies aus technischen Gründen nicht möglich ist.

2.2.9 Bild- oder SVG-Objekt wurde nicht lokal kopiert

Wurde eine Bild- oder eine SVG-Datei per Drag & Drop in eine Maske eingefügt, dann wurde diese Datei, trotz Aktivierung unter Tools/Options, nicht in einen projektlokalen Ordner kopiert.

2.2.10 Inplace-Editing benötigte zum Bearbeiten zusätzlichen Mausklick

Wurde ein Text oder ein Button direkt auf der Maske (Inplace) editiert, dann war dies nur mit einem zweiten Mausklick in den blau hinterlegten Text möglich.

2.2.11 Ändern von Ellipsen

Beim Ändern der Position oder Größe einer großen Ellipse konnte es zu einer Änderung der Größe oder Position der Ellipse um 1px kommen.

2.2.12 Property Locked bei Container-Objekt

Das Container-Objekt ignorierte beim Laden das Property **Locked**.

2.2.13 Array-Variable hatte unzulässiges Property

Eine Array-Variable darf das Property Pointer nur anbieten, wenn alle Elemente des Arrays vom Typ Integer oder DWORD sind. Fälschlicherweise bot eine Array-Variable das Property Pointer immer an.

2.3 Simulation

2.3.1 Simulation im Vollbild zeigte Masken nicht vollständig an

In Projekten mit Displays, die die gleiche oder eine höhere Auflösung als das PC-Display hatten, wurde ein Teil der Maske nicht angezeigt.

2.3.2 Simulation kann jetzt auch ohne Rahmen gestartet werden

In der Auswahlbox für die Simulation kann jetzt auch **No Simulation** ausgewählt werden. Dadurch wird bei der Ausführung der Simulation kein Simulationsrahmen angezeigt.

2.4 Dynamiken

2.4.1 Dynamik DynColorChange bei VG-Objekt

In der VG-Plattform funktionierte keine DynColorChange-Dynamik bei einem Objekt, das auch eine DynBargraph-Dynamik hatte.

2.4.2 Variablen-Auswahl bei Dynamiken Move, Scale und Rotation

Bei den Dynamiken Move, Scale und Rotation konnte als Variable keine Bool-Variable ausgewählt werden.

2.5 Embedded Runtime

2.5.1 Die Enter-Taste in der JVER-STX Runtime löste falschen Softkey aus

Wurde die JVER-STX auf einem PC ausgeführt, dann kam es beim Betätigen der Enter-Taste zu einem ungewollten Auslösen einer Softkey-Taste (F11).

2.6 Laufzeit

2.6.1 Die Embedded-Runtime richtet mehrzeiligen Text falsch aus

Wurde ein mehrzeiliger Text linksbündig ausgerichtet, dann wurde der Text ab der zweiten Zeile falsch eingerückt.

2.7 Alarmservice

2.7.1 Fehlerhafte Variablen-Zuordnung im AlarmService nicht erkannt

Wurden in einer *.jde-Datei Änderungen durchgeführt und es kam dadurch zu ungültigen Konfigurationen im AlarmService, dann wurde dies nicht erkannt. Damit konnte keine Ursache für das Nichtfunktionieren des AlarmService zur Laufzeit erkannt werden. Jetzt wird in so einem Fall eine Fehlermeldung vom Compiler erzeugt.