



JetViewSoft

Versionsupdate von V. 5.5.0 auf V. 5.5.1

We automate your success

Jetter AG
Gräterstrasse 2
71642 Ludwigsburg

Telefon:

Zentrale	+49 7141 2550-0
Vertrieb	+49 7141 2550-531
Technische Hotline	+49 7141 2550-444

E-Mail:

Hotline	hotline@jetter
Vertrieb	vertrieb@jetter

Version 1.00

07.12.2020

Dieses Dokument wurde von der Jetter AG mit der gebotenen Sorgfalt und basierend auf dem ihr bekannten Stand der Technik erstellt. Änderungen und technische Weiterentwicklungen an unseren Produkten werden nicht automatisch in einem überarbeiteten Dokument zur Verfügung gestellt. Die Jetter AG übernimmt keine Haftung und Verantwortung für inhaltliche oder formale Fehler, fehlende Aktualisierungen sowie daraus eventuell entstehende Schäden oder Nachteile.

Inhalt	
1 Erweiterungen.....	1
2 Beseitigte Software-Bugs	2
2.1 Allgemein.....	2
2.1.1 Arbeitsverzeichnis im Post Build oder Deploy	2
2.1.2 Transparente Bilder in der JVER-STX-Laufzeit.....	2
2.1.3 Softkey-Masken ließen sich im Workspace nicht verschieben.....	2
2.1.4 Startvorgang eines BTM09B ist langsam und erzeugte Fehler	2
2.1.5 Punkt im Projektnamen	2
2.1.6 Im Kontextmenü fehlte der Eintrag „Add Folder“	2
2.1.7 About-Dialog zeigt immer Beta-Version	2
2.1.8 Transparente Bilder reduzierten die Performance	2
2.2 IOP	2
2.2.1 Falsche Größe von Rectangle nach IOP-Import	2
2.2.2 Falsche Größe von Bildern nach IOP-Import	3
2.2.3 IOP-Import bei S-Plattform verwendete unsigned Type	3
2.3 ISO-Commands.....	3
2.3.1 IsoCmdChildLocation setzte neue Position nicht korrekt	3
2.4 ObjectID des FillAttributes beim SVG-Objekt	3
2.5 Objekte	3
2.5.1 Listbox in der VG-Plattform wurde falsch dargestellt	3
2.5.2 Umbenennung einer nicht geöffneten Maske führte zu Fehlern	3
2.5.3 Bei ER-STX-VG-MD (CE) waren Properties beim Button nicht aktuell	3
2.6 Dynamiken und Makros.....	3
2.6.1 Die Dynamik ColorChange schaltete nicht auf blinkende Darstellung	3
2.6.2 Das Makro GetCEDeviceIP() lieferte keinen Wert.....	3
2.6.3 LineAttribute des SVG-Objekts	3
2.6.4 Text-Objekt wurde zu groß gezeichnet	4
2.6.5 InputBoolean hatte bei S-Plattform ein FontAttribute	4

1 **Erweiterungen**

Nachfolgend sind alle bei dieser Version hinzugekommenen Features sowie Erweiterungen aufgelistet.

2 Beseitigte Software-Bugs

Dieses Kapitel beschreibt die in der neuen Softwareversion beseitigten Bugs.

2.1 Allgemein

2.1.1 Arbeitsverzeichnis im Post Build oder Deploy

Im Post Build war das aktuelle Projektverzeichnis nicht als Arbeitsverzeichnis für Batch-Dateien gesetzt.

2.1.2 Transparente Bilder in der JVER-STX-Laufzeit

Wurde in einem Projekt einer STX-Plattform ein Bild mit transparenten Bereichen über ein Button-Objekt gelegt, dann wurde die Transparenz des Bildes zur Laufzeit falsch dargestellt.

2.1.3 Softkey-Masken ließen sich im Workspace nicht verschieben

SoftKey-Masken ließen sich nicht im Workspace in einen Ordner verschieben.

2.1.4 Startvorgang eines BTM09B ist langsam und erzeugte Fehler

Projekte der S-Plattform wurden mit erhöhter Starverzögerung geladen und im Systemlog wurden Fehler im Zusammenhang mit dem Bilder-Caching eingetragen. Durch eine Programmoptimierung ist der Startvorgang nun beschleunigt und es werden keine Fehlereinträge mehr im Systemlog erzeugt.

2.1.5 Punkt im Projektnamen

Ein Punkt im Projektnamen führt zu unvollständigem und fehlerhaftem Output. Ein Punkt im Projektnamen ist nicht gestattet. Ebenso darf das Projekt keine Buchstaben enthalten die für Dateinamen ungültig sind.

Beispiel: `V:*?<>`

2.1.6 Im Kontextmenü fehlte der Eintrag „Add Folder“

Im Kontextmenü eines S-Plattform-Projekts fehlte der Menüeintrag **Add Folder**.

2.1.7 About-Dialog zeigte immer Beta-Version

Der About-Dialog der JVER/VG zeigte als Version immer Beta an. Egal ob es eine Beta oder eine Pre-Release-Version war.

2.1.8 Transparente Bilder reduzierten die Performance

Wurden in einer Applikation transparente Bilder verwendet, so hatte dies merklichen Einfluss auf die Performance einer STX- bzw. S-Plattform Applikation.

2.2 IOP

2.2.1 Falsche Größe von Rectangle nach IOP-Import

Nach IOP-Import hatten nicht referenzierte Rectangle die Größe 0.

2.2.2 Falsche Größe von Bildern nach IOP-Import

Nach IOP-Import hatten Bilder die falsche Größe.

2.2.3 IOP-Import bei S-Plattform verwendete unsigned Type

Beim IOP-Import eines MeterEx-Objekts wurde ein *unsigned short* eingelesen anstatt eines *short*.

2.3 ISO-Commands

2.3.1 IsoCmdChildLocation setzte neue Position nicht korrekt

Bei der Verwendung der Funktion IsoCmdChildLocation in einem STX-Programm wurde die vorgegebene Position nicht korrekt gesetzt.

2.4 ObjectID des FillAttributes beim SVG-Objekt

Wurde ein SVG-Objekt erstellt, konnte das Füllobjekt nicht verändert werden.

2.5 Objekte

2.5.1 Listbox in der VG-Plattform wurde falsch dargestellt

Eine Listbox wurde unter Windows 7 falsch dargestellt.

2.5.2 Umbenennung einer nicht geöffneten Maske führte zu Fehlern

Es wurde ein Bug behoben der beim Umbenennen einer Maske auftreten konnte. Wenn die Maske nicht geöffnet war und nur der Dateiname der Maske geändert wurde, ohne den Objektnamen zu ändern, führte dies zu einem Fehler.

2.5.3 Bei ER-STX-VG-MD (CE) waren Properties beim Button nicht aktuell

In der aktuellen Version hat der Button bei allen VG-Plattformen Line- und FillAttribute anstatt Border- und BackgroundColor. Damit entfallen die beiden Properties TransparentBackground und NoBorder.

2.6 Dynamiken und Makros

2.6.1 Die Dynamik ColorChange schaltete nicht auf blinkende Darstellung

Wurde z.B. eine Ellipse mit einem dynamischen blinkenden Farbumschlag konfiguriert, dann erfolgte der Farbwechsel nicht immer sofort, sondern manchmal erst nach einem Maskenwechsel.

2.6.2 Das Makro GetCEDeviceIP() lieferte keinen Wert

Das Makro GetCEDevice(), zum Auslesen der Display-IP-Adresse, lieferte keinen gültigen Wert zurück.

2.6.3 LineAttribute des SVG-Objekts

LineAttribute des SVG-Objekts konnten nicht entfernt bzw. auf NULL:none gesetzt werden.

2.6.4 Text-Objekt wurde zu groß gezeichnet

Ein Text-Objekt wurde in der STX-Laufzeit um ein Pixel zu groß gezeichnet. Die Darstellung zur Entwurfszeit war korrekt. Für die VG-Plattform war die Darstellung sowohl in der Entwurfszeit als auch in der Laufzeit jeweils um einen Pixel zu groß.

2.6.5 InputBoolean hatte bei S-Plattform ein FontAttribute

InputBoolean-Objekt hatte bei S-Plattform ein FontAttribute.