



ISO-Designer

Versionsupdate von V. 5.4.0 auf V. 5.5.0

We automate your success

Jetter AG
Gräterstrasse 2
71642 Ludwigsburg

Telefon:

Zentrale	+49 7141 2550-0
Vertrieb	+49 7141 2550-531
Technische Hotline	+49 7141 2550-444

E-Mail:

Hotline	hotline@jetter
Vertrieb	vertrieb@jetter

Version 1.00

23.06.2020

Dieses Dokument wurde von der Jetter AG mit der gebotenen Sorgfalt und basierend auf dem ihr bekannten Stand der Technik erstellt. Änderungen und technische Weiterentwicklungen an unseren Produkten werden nicht automatisch in einem überarbeiteten Dokument zur Verfügung gestellt. Die Jetter AG übernimmt keine Haftung und Verantwortung für inhaltliche oder formale Fehler, fehlende Aktualisierungen sowie daraus eventuell entstehende Schäden oder Nachteile.

Inhalt

1	Neuerungen	1
1.1	Allgemein	1
1.1.1	Maximale Anzahl von Objekten in der Demoversion	1
1.1.2	Selektion von tieferliegenden Maskenelementen	1
1.1.3	Sichtbarkeit von selektierten Objekten im ObjektPool und Workspace	1
1.1.4	Ordner im Workspace erstellen	1
1.1.5	Separate IOP-Files für Auxiliary Input/Function-Objekte	1
2	Beseitigte Software-Bugs	2
2.1	Allgemein	2
2.1.1	Im Objekt-Pool wurde auf der Maske nur ein Objekt selektiert	2
2.1.2	Fehler im c-File in Zeile 19	2
2.1.3	Objektdeklarationen im c-File waren teilweise unvollständig	2
2.1.4	Font-Property ProportionalFontRendering	2
2.1.5	Registrierungs-Dialog verhielt sich falsch	2
2.1.6	Nicht ladbare iop-Datei nach Umstellung auf Mehrsprachigkeit	2
2.2	Objekte	2
2.2.1	InputBoolean-Objekt hatte ein FontAttribut als Kind-Objekt	2

1 Neuerungen

Nachfolgend sind alle bei dieser Version hinzugekommenen Features sowie Erweiterungen aufgelistet.

1.1 Allgemein

1.1.1 Maximale Anzahl von Objekten in der Demoversion

In der Demoversion wurde die Begrenzung der maximalen Anzahl von Objekten im Objekt-Pool von 40 auf 100 erhöht.

1.1.2 Selektion von tieferliegenden Maskenelementen

Die Selektion der Elemente auf einer Maske funktioniert nun auch bei sich überdeckenden Elementen. Um die tieferliegenden Maskenelemente zu selektieren, muss die linke Alt-Taste gedrückt und gehalten werden. Die gefundenen Elemente werden dann nach der Z-Order rückwärts durchlaufen und die Selektion startet erneut beim Element mit der höchsten Z-Order.

1.1.3 Sichtbarkeit von selektierten Objekten im ObjektPool und Workspace

Die Sichtbarkeit von selektierten Objekten im ObjektPool und Workspace wurde verbessert.

1.1.4 Ordner im Workspace erstellen

Es gibt nun die Möglichkeit, im Workspace-Fenster Ordner zu erstellen. Dadurch können die Masken eines Projekts besser strukturiert werden.

1.1.5 Separate IOP-Files für Auxiliary Input/Function-Objekte

Die Objekte **Auxiliary Function** und **Auxiliary Input** wurden um die Properties **Enable Export** und **Objectpool File Name** ergänzt. Diese Properties ermöglichen es, eine separate IOP-Datei für jedes Auxiliary Function und Auxiliary Input-Objekt zu erzeugen.

Um eine IOP-Datei für ein Objekt zu erzeugen, muss Enable Export angehakt sein und bei Objectpool File Name ein Name eingegeben werden.

Pro Aux-Objekt entsteht dann immer eine zusätzliche IOP-Datei. Die IOP-Datei wird ins Verzeichnis der Compiler-Ausgabe gespeichert.

Der Dateinamen ergibt sich dann wie folgt:

```
<OutputVerzeichnis><Objectpool Filename>.iop
```

2 Beseitigte Software-Bugs

Dieses Kapitel beschreibt die in der neuen Softwareversion beseitigten Bugs.

2.1 Allgemein

2.1.1 Im Objekt-Pool wurde auf der Maske nur ein Objekt selektiert

Trotz mehrfacher Selektion von Objekten im Objektpool wurde auf der Maske nur ein Objekt selektiert.

2.1.2 Fehler im c-File in Zeile 19

Im c-File fehlte eine Zeile.

2.1.3 Objektdeklarationen im c-File waren teilweise unvollständig

Im c-File waren folgende Objektdeklarationen unvollständig:

- OutputList: Das Komma am Ende und die REF-Objekte fehlten
- GraphicsContext: Das Komma am Ende fehlte
- ExternalObject: Das Komma am Ende fehlte
- Animation: Das Komma am Ende fehlte

2.1.4 Font-Property ProportionalFontRendering

Es war zwar möglich, im Properties-Fenster diese Eigenschaft anzuhaken, die Einstellung wurde aber nicht übernommen.

2.1.5 Registrierungs-Dialog verhielt sich falsch

Nachdem ein Produkt im Dialog deregistriert wurde, wurden die Eingabefelder und Schaltflächen nicht korrekt freigegeben.

2.1.6 Nicht ladbare iop-Datei nach Umstellung auf Mehrsprachigkeit

Wurde bei einem bestehenden Projekt eine Resource-Datei hinzugefügt und verwendet, dann konnte die iop-Datei von den Virtual Terminals (Displays) nicht geladen werden.

2.2 Objekte

2.2.1 InputBoolean-Objekt hatte ein FontAttribut als Kind-Objekt

Das InputBoolean-Objekt hatte fälschlicherweise ein FontAttribut als Kind-Objekt.