



ISO-Designer

Versionsupdate von V. 4.0.6 auf V. 5.1.0

We automate your success.

Version 1.00

November 2016 / Printed in Germany

Dieses Dokument hat die Jetter AG mit der gebotenen Sorgfalt und basierend auf dem ihr bekannten Stand der Technik erstellt.

Bei Änderungen, Weiterentwicklungen oder Erweiterungen bereits zur Verfügung gestellter Produkte wird ein überarbeitetes Dokument nur beigelegt, sofern dies gesetzlich vorgeschrieben oder von der Jetter AG für sinnvoll erachtet wird. Die Jetter AG übernimmt keine Haftung und Verantwortung für inhaltliche oder formale Fehler, fehlende Aktualisierungen sowie daraus eventuell entstehende Schäden oder Nachteile.

Die im Dokument aufgeführten Logos, Bezeichnungen und Produktnamen sind geschützte Marken der Jetter AG, der mit ihr verbundenen Unternehmen oder anderer Inhaber und dürfen nicht ohne Einwilligung des jeweiligen Inhabers verwendet werden.

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	4
2	Neuerungen und Erweiterungen	6
	Drag & Drop unter STX-VG aus dem Projektbaum auf Masken	6
	Bilder und SVGs per Drag & Drop einfügen	6
	Erweiterungen der Kontextmenüs für JetViewSoft	6
	Invertierung der Darstellung des sichtbaren Bereichs einer gezoomten Maske im Object Preview	6
	Properties-Fenster war mit der Tastatur nicht durchgängig bedienbar	7
	Anpassung der Mausradfunktionen	7
3	Beseitigte Software-Bugs	8
	Projekt wurde nicht gespeichert, wenn über Recent Workspace ein neues Projekt geöffnet wurde	8
	Änderungen an Inhalten einer Gruppe im Komponenteneditor wurden in der zugehörigen Maske nicht sofort aktualisiert	8
	ArcWidth kleiner 0 führte zu falscher Darstellung bei allen Plattformen	8
	Doppelklick auf ein Objekt öffnete den Komponenteneditor in gescrollter Ansicht	8
	Beim Löschen von Masken erschien kurz der deaktivierte Abfragedialog	9
	Beschriftungen in der Baumansicht verschwanden, wenn der linke Rand nicht sichtbar war	9
	Auf allen Plattformen konnte der Dialog zum Editieren von Linienpunkten über das Kontextmenü nicht mehr geöffnet werden	9
	Die Einstellung der Sprachen wurde nicht gespeichert	9
	Fehldarstellung nach Abbruch von Copy & Paste	10
	Fehlende externe Datei aus Ordner im Workspace führte zum Absturz	10
	Die Kommandos Enable/Disable Object waren im ISO-Designer für den Button nicht verfügbar	10
	Die Ausgabe von Stringvariablen, die kyrillische Zeichensätze verwendeten, war in den IOP-Daten fehlerhaft.....	10
	Anpassungen der Bezeichnungen bei ISO Commands	11
	Fehlerhafte Vergabe von JVERIDs beim Anlegen von Ressourcen.....	11
	Die Vorschau für geschlossene Masken wurde in der Vektorgrafik-Plattform nicht angezeigt ...	11
	Der Popupdialog für OutputString-Werte im Properties-Fenster ließ sich nicht korrekt öffnen ...	11
	Die Selektion über den Selektionsrahmen (auf allen Plattformen) funktionierte nicht korrekt	12
	Der Auswahlrahmen außerhalb der Maske wurde falsch gezeichnet.....	12
	Die Eingabe eines Deployment-Pfades ohne führenden '\' führte zu einer fehlerhaften Pfadanzeige	12
	Beziehungen unter den Objekten dem jeweiligen VT-Level anpassen	12
	Fehlende Events	12
	Die Makro-Befehle ChangePolygonPoint und ChangePolygonScale standen fälschlicherweise bereits in VT-Level 3 zur Verfügung.....	13
	Mauskoordinaten in der Statuszeile wurden beim Verschieben eines Objektes nicht korrekt angezeigt.....	13
	Fehlende Commands, bzw dem falschen Level zugeordnete Commands	13
	Objekteigenschaften gemäß der Norm ein- und ausblenden	13

1 Einleitung

Übersicht Version 4.0.6

Die folgende Tabelle zeigt eine Übersicht über neu hinzugekommene oder erweiterte Funktionen und die beseitigten Software-Bugs:

Funktion	Neu	Erweitert	Korrigiert
Drag & Drop unter STX-VG aus dem Projektbaum auf Masken	✓	✓	
Bilder und SVGs per Drag & Drop einfügen	✓	✓	
Erweiterungen der Kontextmenüs für JetViewSoft		✓	
Invertierung der Darstellung des sichtbaren Bereichs einer gezoomten Maske im Object Preview	✓	✓	
Das Properties-Fenster war mit der Tastatur nicht durchgängig bedienbar		✓	
Anpassung der Mausradfunktionen		✓	
Projekt wurde nicht gespeichert, wenn über Recent Workspace ein neues Projekt geöffnet wurde			✓
Änderungen an Inhalten einer Gruppe im Komponenteneditor werden in der zugehörigen Maske nicht sofort aktualisiert			✓
ArcWidth kleiner 0 führt zu falscher Darstellung bei allen Plattformen			✓
Doppelklick auf ein Objekt öffnete den Komponenteneditor in gescrollter Ansicht			✓
Beim Löschen von Masken erschien ganz kurz der deaktivierte Abfragedialog			✓
Beschriftungen in der Baumansicht verschwanden wenn der linke Rand nicht sichtbar war			✓
Auf allen Plattformen konnte der Dialog zum Editieren von Linienpunkten über das Kontextmenü nicht mehr geöffnet werden			✓
Die Einstellung der Sprachen, die zu deployen sind, wurde nicht gespeichert			✓
Fehldarstellung nach Abbruch von Copy & Paste			✓
Fehlende externe Datei aus Ordner im Workspace führte zum Absturz			✓
Die Kommandos Enable/Disable Object waren im ISO-Designer für den Button nicht verfügbar			✓
Die Ausgabe von Stringvariablen, die kyrillische Zeichensätze verwendeten, war in den IOP-Dateien fehlerhaft			✓
Anpassungen der Bezeichnungen bei ISO Commands			✓
Fehlerhafte Vergabe von JVERIDs beim Anlegen von Ressourcen			✓
Die Vorschau für geschlossene Masken wurde in der Vektorgrafik-Plattform nicht angezeigt			✓
Der Popupidialog für OutputString-Werte im Properties-Fenster ließ sich nicht korrekt öffnen			✓
Die Selektion über den Selektionsrahmen (auf allen Plattformen) funktionierte nicht korrekt			✓
Der Auswahlrahmen außerhalb der Maske wurde falsch gezeichnet			✓

Funktion	Neu	Erweitert	Korrigiert
Die Eingabe eines Deployment-Pfades ohne führenden '\' führte zu einer fehlerhaften Pfadanzeige			✓
Beziehungen unter den Objekten dem jeweiligen VT-Level anpassen			✓
Fehlende Events			✓
Die Makro-Befehle ChangePolygonPoint und ChangePolygonScale standen fälschlicherweise bereits in VT-Level 3 zur Verfügung			✓
Mauskoordinaten in der Statuszeile wurden beim Verschieben eines Objektes nicht korrekt angezeigt			✓
Fehlende Commands, bzw dem falschen Level zugeordnet Commands			✓
Objekteigenschaften gemäß der Norm ein- und ausblenden			✓

2 Neuerungen und Erweiterungen

Einleitung Die vorliegende Version beinhaltet folgende neuen bzw. erweiterten Features.

Drag & Drop unter STX-VG aus dem Projektbaum auf Masken

Entwurfszeit: Die fehlende Funktionalität, Objekte direkt aus dem Projektbaum heraus per
Bedienung Drag & Drop auf Masken zu platzieren, wurde ergänzt.

Bilder und SVGs per Drag & Drop einfügen

Entwurfszeit: Per **Drag & Drop** können Sie nun Bilder und SVG-Grafiken aus dem Explorer
Bedienung auf eine Maske einfügen.

Erweiterungen der Kontextmenüs für JetViewSoft

Entwurfszeit: Die Kontextmenüs für Maske und Komponenteneditor wurden wie folgt analog
Bedienung zum Hauptmenü ergänzt bzw. geändert:

Die folgenden Einträge wurden zum Untermenü **Structure** zusammengefasst:

- Order
- Grouping

Die folgenden Einträge wurden ins Kontextmenü aufgenommen:

- Align
 - Nudge
 - Layout
 - Rotate
 - Dynamics
 - Drawing
-

Invertierung der Darstellung des sichtbaren Bereichs einer gezoomten Maske im Object Preview

Entwurfszeit: Anstelle des grau eingefärbten sichtbaren Bereichs einer Maske im Object
Bedienung Preview, wird nun der nicht sichtbare Bereich mit einer grauen Maske eingefärbt. Der sichtbare Bereich wird jetzt nicht mehr falsch dargestellt.

Properties-Fenster war mit der Tastatur nicht durchgängig bedienbar

Entwurfszeit: Die Bedienung des Properties-Fensters wurde überarbeitet. Es lässt sich jetzt
Bedienung vollständig mit der Tastatur bedienen (siehe Hilfe).

Anpassung der Mausexfunktioenen

Entwurfszeit: Zoomen: **STRG + Mausexfunktioen**
Bedienung Scrollen vertikal: **Mausexfunktioen**
Crollen horizontal: **Shift + Mausexfunktioen**

3 Beseitigte Software-Bugs

Einleitung Dieses Kapitel beschreibt die in der neuen Softwareversion beseitigten Bugs.

Projekt wurde nicht gespeichert, wenn über Recent Workspace ein neues Projekt geöffnet wurde

**Entwurfszeit:
Bedienung** Wenn im aktuell geladenen Workspace ein Projekt **modified** war und über **Recent Workspace** ein neuer Workspace geladen wurde, dann wurden diese Änderungen nicht gespeichert.

Abhilfe/Workaround -

Änderungen an Inhalten einer Gruppe im Komponenteneditor wurden in der zugehörigen Maske nicht sofort aktualisiert

**Entwurfszeit:
Bedienung** Wurde eine Gruppierung im Komponenteneditor geladen und bearbeitet und anschließend wieder die Maske aktiviert, war die Änderung nicht sofort sichtbar.

Abhilfe/Workaround -

ArcWidth kleiner 0 führte zu falscher Darstellung bei allen Plattformen

**Entwurfs-/Laufzeit:
Darstellungsfehler** Wurde im Properties-Fenster bei ArcWidth negativ eingegeben, so kam es zu Darstellungsfehlern beim Zeichnen des Arcs.

Abhilfe/Workaround -

Doppelklick auf ein Objekt öffnete den Komponenteneditor in gescrollter Ansicht

**Entwurfszeit:
Bedienung** Wurde ein Objekt zum Editieren in den Komponenteneditor geladen, so wurde die Ansicht immer gescrollt dargestellt. Dies trat nur dann auf, wenn der Komponenteneditor gezoomt war.

Abhilfe/Workaround -

Beim Löschen von Masken erschien kurz der deaktivierte Abfragedialog

**Entwurfszeit:
Bedienung** Wurde die Abfrage vor dem Löschen einer Maske deaktiviert, dann erschien der Dialog immer noch kurz und schloss sich wieder automatisch.

Abhilfe/Workaround -

Beschriftungen in der Baumansicht verschwanden, wenn der linke Rand nicht sichtbar war

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler** Texte in Zeilen und Spalten verschwanden, wenn der linke Rand nicht mehr sichtbar war. Das wirkte sich dann aus, wenn eine Baumansicht nach rechts gescrollt wurde.

Fehlerbehebung im Workspace-Baum, Dockingfenster für Alarm und Message-Ausgabe.

Abhilfe/Workaround -

Auf allen Plattformen konnte der Dialog zum Editieren von Linienpunkten über das Kontextmenü nicht mehr geöffnet werden

**Entwurfszeit:
Bedienung** Das Fehlverhalten wurde beseitigt.

Abhilfe/Workaround -

Die Einstellung der Sprachen wurde nicht gespeichert

**Entwurfszeit:
Bedienung** Die vorgenommenen Einstellungen wurden nicht gespeichert, bzw. nach erneutem Laden zurückgesetzt. Es wurden immer alle Sprachen zum Deployen markiert.

Abhilfe/Workaround -

Fehldarstellung nach Abbruch von Copy & Paste

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler** Wurde ein Objekt mit Copy & Paste auf einer Maske eingefügt, blieb nach Abbruch des Copy Settings-Dialogs der gestrichelte Umriss des Objekts sichtbar.

Abhilfe/Workaround -

Fehlende externe Datei aus Ordner im Workspace führte zum Absturz

**Entwurfszeit:
Bedienung** Sind Dateien nicht mehr an ihrem Speicherort, wird jetzt ein Icon angezeigt, welches auf das Fehlen der Datei hinweist. Das Programm stürzt nicht mehr ab.

Abhilfe/Workaround -

Die Kommandos Enable/Disable Object waren im ISO-Designer für den Button nicht verfügbar

**Entwurfszeit:
Bedienung** Diese Kommandos wurden für VT Level 4 und VT Level 5 ergänzt.

Abhilfe/Workaround -

Die Ausgabe von Stringvariablen, die kyrillische Zeichensätze verwendeten, war in den IOP-Daten fehlerhaft

**Entwurfszeit:
Compiler** Der Fehler wurde im Compiler beseitigt.

Abhilfe/Workaround -

Anpassungen der Bezeichnungen bei ISO Commands

**Laufzeit:
Bedienung** Bei **ChangeFillAttributes()** gibt es bei **Type** mehrere Parameter. Die Auswahl für 2: use fillcolor wurde in fill Color geändert.

Bei **ChangeLineAttributes()** wurde der letzte Parameter von **Art** in **Line Art** geändert.

Abhilfe/Workaround -

Fehlerhafte Vergabe von JVERIDs beim Anlegen von Ressourcen

**Entwurfszeit:
Ressourcenverwaltung** Folgendes Fehlverhalten wurde beseitigt:

TEXT1 anlegen und TEXT1 umbenennen ==> JVERID = 1
TEXT2 anlegen ==> JVERID = -1
TEXT2 anlegen ==> JVERID = -1
...

Abhilfe/Workaround -

Die Vorschau für geschlossene Masken wurde in der Vektorgrafik-Plattform nicht angezeigt

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler,
Bedienung** Die Vorschau für noch nicht geöffnete Vektorgrafik-Masken funktionierte nicht. Nun können auch ungeöffnete Vektorgrafik-Masken in der Vorschau dargestellt werden.

Abhilfe/Workaround -

Der Popupdialog für OutputString-Werte im Properties-Fenster ließ sich nicht korrekt öffnen

**Entwurfszeit:
Bedienung** Der Popupdialog für das Editieren von Werten für OutputStrings wurde nicht mehr korrekt angezeigt. Es war nicht möglich hier Werte einzugeben oder zu ändern.

Abhilfe/Workaround -

Die Selektion über den Selektionsrahmen (auf allen Plattformen) funktionierte nicht korrekt

**Entwurfszeit:
Bedienung** Es wurden nur Objekte selektiert, deren linke obere Ecke innerhalb des Selektionsrahmens lag.

Abhilfe/Workaround -

Der Auswahlrahmen außerhalb der Maske wurde falsch gezeichnet

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler** Wurde versucht ein Objekt außerhalb der Maske mit dem Auswahlrahmen zu selektieren, dann wurde dieser Auswahlrahmen nicht korrekt dargestellt.

Abhilfe/Workaround -

Die Eingabe eines Deployment-Pfades ohne führenden '\' führte zu einer fehlerhaften Pfadanzeige

**Entwurfszeit:
Bedienung** Wurde ein neuer Pfad für das FTP- bzw. CAN-Deployment unter *Project/Properties* eingetragen, bei dem der führende '\' fehlte, so wurde nach Abschluss der Eingabe wieder der ursprüngliche Pfad mit einem zusätzlichen '\' angezeigt.

Abhilfe/Workaround -

Beziehungen unter den Objekten dem jeweiligen VT-Level anpassen

**Entwurfszeit:
Bedienung** Im ISO-Designer konnten Objekte weitere Objekten referenzieren, obwohl dies nach der Norm erst ab einem höheren VT-Level möglich ist.

Abhilfe/Workaround -

Fehlende Events

**Entwurfszeit:
Bedienung** Die fehlenden Events wurden zu den jeweiligen VT-Levels hinzugefügt.

Abhilfe/Workaround -

Die Makro-Befehle **ChangePolygonPoint** und **ChangePolygonScale** standen fälschlicherweise bereits in VT-Level 3 zur Verfügung

**Entwurfszeit:
Bedienung** Die Makro-Befehle **ChangePolygonPoint** und **ChangePolygonScale** dürfen erst ab VT Level 4 verfügbar sein. Fälschlicherweise wurde diese bereits im VT-Level 3 angeboten.

Abhilfe/Workaround -

Mauskoordinaten in der Statuszeile wurden beim Verschieben eines Objektes nicht korrekt angezeigt

**Entwurfszeit:
Darstellungsfehler** Wurde ein Objekt auf einer Maske oder im Komponenteneditor verschoben, dann wurden die X/Y-Koordinaten in der Statuszeile nicht korrekt angezeigt. Gleiches galt für die Farbwerte, wenn es sich um ein VG-Projekt handelte.

Abhilfe/Workaround -

Fehlende Commands, bzw dem falschen Level zugeordnete Commands

**Entwurfszeit:
Bedienung** Im ISO-Designer wurden fehlende Events hinzugefügt. Z.B. **ExecuteMacro**. Es wurden auch die Events entfernt, die in ausgewählten Level noch nicht vorhanden waren.

Abhilfe/Workaround -

Objekteigenschaften gemäß der Norm ein- und ausblenden

**Entwurfszeit:
Bedienung** Im Properties-Fenster wurden bei den verschiedenen VT-Versionen die falschen Objekteigenschaften angezeigt.

Folgende Korrekturen wurden vorgenommen:

- Button: Enabled- und NoBorder-Flag erst ab VT-Version 4
- InputString / InputNumber: Vertical Alignment erst ab VT-Version 4
- Bei InputNumber: Truncate erst ab VT-Version 4
- OutString und -Number: Vertical Alignment erst ab VT-Version 4

Abhilfe/Workaround -

Jetter AG
Gräterstraße 2
71642 Ludwigsburg | Germany

Tel +49 7141 2550-0
Fax +49 7141 2550-425
info@jetter.de
www.jetter.de

We automate your success.