



ISO-Designer

Versionsupdate von V. 5.6.1 auf V. 5.6.2

We automate your success

Jetter AG
Gräterstrasse 2
71642 Ludwigsburg

Telefon:

Zentrale	+49 7141 2550-0
Vertrieb	+49 7141 2550-531
Technische Hotline	+49 7141 2550-444

E-Mail:

Hotline	hotline@jetter
Vertrieb	vertrieb@jetter

Version 1.00

25.01.2023

Dieses Dokument wurde von der Jetter AG mit der gebotenen Sorgfalt und basierend auf dem ihr bekannten Stand der Technik erstellt. Änderungen und technische Weiterentwicklungen an unseren Produkten werden nicht automatisch in einem überarbeiteten Dokument zur Verfügung gestellt. Die Jetter AG übernimmt keine Haftung und Verantwortung für inhaltliche oder formale Fehler, fehlende Aktualisierungen sowie daraus eventuell entstehende Schäden oder Nachteile.

Inhalt

1	Beseitigte Software-Bugs	1
1.1	Allgemein	1
1.1.1	ISO-Projekt im Demo-Modus Fehlermeldung bei >100 Objekten	1
1.1.2	Falsche Größenwerte kompiliert	1
1.1.3	Größe und Position im Workspace als Float-Wert	1
1.1.4	IOP-Import machte Probleme bei Containern mit negativer Kindposition	1
1.2	Objekte	1
1.2.1	Multiline bei OutputString-Objekt.....	1
1.2.2	Kompilierung des GraphicData-Objekts	1
1.2.3	Falsche Werte beim Build von AuxFunction.....	1
1.2.4	Object-ID fehlte bei Fehlermeldung zur Bild-Datei	1
1.2.5	ISO-Font mit ProportionalFontRendering hatte falsche Font-Size	1
1.2.6	OutputString/Number und InputString/Number falsche Justification	2
1.2.7	Werte des GraphicsContext-Objekts beim Build falsch.....	2

1 Beseitigte Software-Bugs

Dieses Kapitel beschreibt die in der neuen Softwareversion beseitigten Bugs.

1.1 Allgemein

1.1.1 ISO-Projekt im Demo-Modus Fehlermeldung bei >100 Objekten

Beim Überprüfen auf die maximale Anzahl der Objekte im Demo-Modus wurden auch Proxy-Objekte mitgezählt. Diese Hilfsobjekte sind aber nicht Bestandteil des ObjektPools.

1.1.2 Falsche Größenwerte kompiliert

Intern werden die Werte für Position und Größe eines Objekts in Fließkommazahlen gespeichert. Dabei kam es beim Kompilieren zu Rundungsfehlern.

1.1.3 Größe und Position im Workspace als Float-Wert

Die Größe und Position von Objekten wurden im Workspace als Float-Wert angezeigt.

1.1.4 IOP-Import machte Probleme bei Containern mit negativer Kindposition

Container wurden verschoben importiert, wenn referenzierte Objekte negative y-Position hatten.

1.2 Objekte

1.2.1 Multiline bei OutputString-Objekt

Unabhängig von der Plattform (ISO oder nicht) wird nun ein OutputText-Objekt immer mehrzeilig dargestellt.

1.2.2 Kompilierung des GraphicData-Objekts

Das Attribute Format des GraphicData-Objekts wurde mit 4 Bytes in die IOP-Datei geschrieben und in das c-File mit 2 Bytes.

1.2.3 Falsche Werte beim Build von AuxFunction

Beim Build der AuxFunction wurden falsche Werte in die IOP-Datei geschrieben.

1.2.4 Object-ID fehlte bei Fehlermeldung zur Bild-Datei

Bei der Fehlermeldung **Error loading image** fehlte neben dem Pfad zum Image die Objekt-ID. Die Fehlermeldung hat nun folgenden Inhalt:
ObjectID xxxx: Invalid file / Error Loading image <Pfad>.

1.2.5 ISO-Font mit ProportionalFontRendering hatte falsche Font-Size

Bei einer Bildschirm-Auflösung größer 100%, kam es bei den Fonts zu einer fehlerhaften Anzeige und diese wurden auch falsch gespeichert.

1.2.6 **OutputString/Number und InputString/Number falsche Justification**

Beim Kompilieren des ISO-Projekts wurde die Justification (horizontal und vertikal) falsch in den ISO-Datensatz geschrieben.

1.2.7 **Werte des GraphicsContext-Objekts beim Build falsch**

Beim Build wurden folgende Werte falsch runtergeschrieben:

- Viewport Width/Height-> Im c-File wurden die Canvas-Werte verwendet
- ViewportZoom-> Es wurde bei Auswahl 32 eine 33.000000 ins c-File geschrieben, Import setzte falschen Wert
- GraphicsCursor X/Y-> dürfen in c-File nicht zu Word gemacht werden, Pconvert zeigte falsche Werte
- Options Bit0 und 1-> Pconvert zeigte immer true, Import ok.