



JetViewSoft

Versionsupdate von V. 5.1.1 auf V. 5.2.0

We automate your success.

Version 1.00

Juni 2017 / Printed in Germany

Dieses Dokument hat die Jetter AG mit der gebotenen Sorgfalt und basierend auf dem ihr bekannten Stand der Technik erstellt.

Bei Änderungen, Weiterentwicklungen oder Erweiterungen bereits zur Verfügung gestellter Produkte wird ein überarbeitetes Dokument nur beigefügt, sofern dies gesetzlich vorgeschrieben oder von der Jetter AG für sinnvoll erachtet wird. Die Jetter AG übernimmt keine Haftung und Verantwortung für inhaltliche oder formale Fehler, fehlende Aktualisierungen sowie daraus eventuell entstehende Schäden oder Nachteile.

Die im Dokument aufgeführten Logos, Bezeichnungen und Produktnamen sind geschützte Marken der Jetter AG, der mit ihr verbundenen Unternehmen oder anderer Inhaber und dürfen nicht ohne Einwilligung des jeweiligen Inhabers verwendet werden.

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	5
2	Erweiterungen	7
2.1	Importdialog für Tag DB-Dateien wurde überarbeitet	7
2.2	Erweiterung der Rotationsfunktionalität von Objekten um die Angabe freier Drehwinkel (nur VG).....	7
2.3	SVG-Objekte erweitert	7
2.4	Grafikbibliothek umgebaut	7
2.5	Vorder- und Hintergrundfarbe bei SVG-Objekten ändern.....	8
2.6	Die Suche im Tag DB-Fenster wurde angepasst	8
2.7	Neue Visualisierungskommandos um Werte aus Visu-Objekten auszulesen oder zu ändern	8
2.8	Neues Visualisierungskommando VisuCmdGetChildPosition	8
2.9	STX-Codeerzeugung in JetViewSoft für Objektzugriff auf Visualisierungsobjekte	8
2.10	Darstellung und Handling von Events und Makros verbessert	9
2.11	Darstellung von Gruppen.....	9
2.12	Seitenverhältnis von Bildern sperren	9
2.13	Copy Style Funktionalität.....	9
2.14	Option Use former style when creating new objects	9
2.15	Wiederverwendung komplexer Grafiken aus Library vereinfachen	10
2.16	Mehr Komfort beim Verschieben einer Maske im herangezoomten Zustand.....	10
3	Beseitigte Software-Bugs	11
3.1	Drag & Drop bei Softkeys in einer KeyGroup.	11
3.2	<Str> + <A> und anschließend <C> führt im Properties-Fenster zur Eingabe vom Buchstaben c.....	11
3.3	Unbehandelte Exception beim Hinzufügen einer Ressource-Datei.....	11
3.4	Unbehandelte Exception bei Projekten mit zu langen Pfaden	11
3.5	Extended Meter-Objekt: Label-Berechnung bei negativer Ratio falsch	12
3.6	Falsche Tooltip-Texte in Status Bar und Menüs	12
3.7	QR-Code zeigte zur Laufzeit EmptyQRCode an	12
3.8	Beim Verschieben von Objekten in einem VG-Projekt, verschwindet Tracking-Rechteck (Objektumriss).....	12
3.9	Eigenschaft Groove Right Background Color beim Slider-Objekt	12
3.10	Leere Preview beim Dialog Add Control From Library	13
3.11	Exception beim Hinzufügen von falschen Dateitypen in der Ressource-Datei.....	13
3.12	OnSwipe-Event funktionierte nicht	13
3.13	Eine Checkbox im Grid-Objekt ignorierte ein Disabled-Kommando	13
3.14	Ändern der ObjectID von Variablen funktionierte nicht.....	13
3.15	Falsches Selektionsverhalten beim gleichzeitigen Einfügen von mehreren Objekten im Komponenteneditor.....	14
3.16	Zoom-Einstellungen von Masken in der Entwurfsansicht.....	14
3.17	Falsche Nummerierung bei Einträge für IO-Dynamiken	14
3.18	Im Dialog New Directory Name der Bibliothek wurde ein falscher Name angezeigt	14
3.19	VisuCmdAttribute für Textobjekte mit Attribut-ID VARREF (6) funktionierte nicht immer unter STX	14
3.20	Unterstützung von INT-8 Werten im XY-Graph funktionierte nicht mehr	15
3.21	Löschen von Attributen führte zum Absturz.....	15
3.22	Alignment funktionierte nicht richtig	15

3.23	Die Event-Hotkeys konnten nicht mit dem Fn-Flag kombiniert werden.....	15
3.24	Tab Index und Z Order wurden im Objectpool bei Toplevel-Objekten angezeigt	15
3.25	Es wurde die Projekteigenschaft Draw Border Line Inwards angezeigt	15
3.26	Objekte mit Dynamik wurden nicht immer mit der Dynamik aktualisiert	16
3.27	Objektpool zeigte auch zum Löschen vorgesehene Objekte an	16
3.28	Dynamic Color Change im Grid funktionierte nicht korrekt	16
3.29	Login-Dialog auf JV-10xx mit WinCE6.0 schaltete während Eingabe auf Kleinbuchstaben	16
3.30	Text-Input-Dialog konnte 2x geöffnet werden	16
3.31	VisuCmdNumericValue für DynamicBargraph unter VG funktionierte nicht	16
3.32	Backup-Funktion fragte aus dem DeviceManager das Backup-Ziel nicht ab	17
3.33	Input-Dialoge hatten zu kleine Tastenbeschriftung	17
3.34	Beim Multiline-Input-Dialog fehlte die a/A-Schaltfläche.....	17
3.35	S-Plattform: Tastendruck beim Softkey löst bei Seitenwechsel KeyUp-Event mit falscher ID aus.....	17

1 Einleitung

Übersicht Version 5.2.0

Die folgende Tabelle zeigt eine Übersicht über neu hinzugekommene oder erweiterte Funktionen und die beseitigten Software-Bugs:

Funktion	Neu	Erweitert	Korrigiert
Der Importdialog für Tag DB-Dateien wurde überarbeitet		✓	
Erweiterung der Rotationsfunktionalität von Objekten um die Angabe freier Drehwinkel (nur VG)		✓	
SVG-Objekte erweitert		✓	
Grafikbibliothek umgebaut		✓	
Vorder- und Hintergrundfarbe bei SVG-Objekten ändern		✓	
Die Suche im TagDB-Dockingfenster wurde angepasst		✓	
Neue Visualisierungskommandos in STX um Werte aus Visu-Objekten auszulesen oder zu ändern		✓	
Neues Visualisierungskommando VisuCmdGetChildPosition		✓	
STX-Codeerzeugung in JetViewSoft für Objektzugriff auf Visualisierungsobjekte		✓	
Darstellung und Handling von Events und Makros verbessert		✓	
Darstellung von Gruppen		✓	
Seitenverhältnis von Bildern sperren		✓	
Copy Style Funktionalität		✓	
Option Use former style when creating new objects		✓	
Wiederverwendung komplexer Grafiken aus Library vereinfachen		✓	
Mehr Komfort beim Verschieben einer Maske im herangezoomten Zustand		✓	
Drag & Drop bei Softkeys in einer KeyGroup.			✓
<Str> + <A> und anschließend <C> führt im Properties-Fenster zur Eingabe vom Buchstaben c			✓
Unbehandelte Exception beim Hinzufügen einer Ressource-Datei			✓
Unbehandelte Exception bei Projekten mit zu langen Pfaden			✓
Extended Meter-Objekt: Label-Berechnung bei negativer Ratio falsch			✓
Falsche Tooltip-Texte in Status Bar und Menüs			✓
QR-Code zeigte zur Laufzeit EmptyQRCode an			✓
Beim Verschieben von Objekten in einem VG-Projekt, verschwindet Tracking-Rechteck (Objektumriss)			✓
Eigenschaft Groove Right Background Color beim Slider-Objekt			✓
Leere Preview beim Dialog Add Control From Library			✓
Exception beim Hinzufügen von falschen Dateitypen in der Ressource-Datei			✓

1 Einleitung

Funktion	Neu	Erweitert	Korrigiert
OnSwipe-Event funktionierte nicht			✓
Eine Checkbox im Grid-Objekt ignorierte ein Disabled-Kommando			✓
Ändern der Object ID von Variablen funktionierte nicht			✓
Falsches Selektionsverhalten beim gleichzeitigen Einfügen von mehreren Objekten im Komponenteneditor			✓
Zoom-Einstellungen von Masken in der Entwurfsansicht			✓
Falsche Nummerierung bei Einträge für IO-Dynamiken			✓
Im Dialog New Directory Name der Bibliothek wurde ein falscher Name angezeigt			✓
VisuCmdAttribute für Textobjekte mit Attribut-ID VARREF (6) funktionierte nicht immer unter STX			✓
Unterstützung von INT-8 Werten im XY-Graph funktionierte nicht mehr			✓
Löschen von Attributen führte zum Absturz			✓
Alignment funktionierte nicht richtig			✓
Die Event-Hotkeys konnten nicht mit dem Fn-Flag kombiniert werden			✓
Tab Index und Z Order wurden im Objectpool bei Toplevel-Objekten angezeigt			✓
Es wurde die Projekteigenschaft Draw Border Line Inwards angezeigt			✓
Objekte mit Dynamik wurden nicht immer mit der Dynamik aktualisiert			✓
Objektpool zeigte auch zum Löschen vorgesehene Objekte an			✓
Dynamic Color Change im Grid funktionierte nicht korrekt			✓
Login-Dialog auf JV-10xx mit WinCE6.0 schaltete während Eingabe auf Kleinbuchstaben			✓
Text-Input-Dialog konnte 2x geöffnet werden			✓
VisuCmdNumericValue für DynamicBargraph unter VG funktionierte nicht			✓
Backup-Funktion fragte aus dem DeviceManager das Backup-Ziel nicht ab			✓
Input-Dialoge hatten zu kleine Tastenbeschriftung			✓
Beim Multiline-Input-Dialog fehlte die a/A-Schaltfläche			✓
S-Plattform: Tastendruck beim Softkey löst bei Seitenwechsel KeyUp-Event mit falscher ID aus			✓

2 Erweiterungen

Einleitung Nachfolgend sind alle bei dieser Version hinzugekommenen Features sowie Erweiterungen aufgelistet.

2.1 Importdialog für Tag DB-Dateien wurde überarbeitet

Tag DB-Dateien Der Importdialog für Tag DB-Dateien wurde überarbeitet. Es gibt nun die Schaltflächen **Verlinken**, **Kopieren** und **Abbrechen** und den folgenden Hinweis:
Möchten Sie die Tag-DB-Datei mit ihrem Projekt verlinken (automatische Updates bei Änderungen in JetSym) oder diese in das Projektverzeichnis kopieren (keine Updates)?

2.2 Erweiterung der Rotationsfunktionalität von Objekten um die Angabe freier Drehwinkel (nur VG)

Rotation Sie können nun auch Rechtecke, Ellipsen und Bilder zur Entwurfszeit um einen freien Winkel drehen. Die Dynamik **Dynamic Rotation** steht für die Objekte auch zur Verfügung.

2.3 SVG-Objekte erweitert

SVG-Objekte Sie können nun auch SVG-Objektlisten erstellen.

2.4 Grafikbibliothek umgebaut

Grafikbibliothek Die Grafikbibliothek wurde umgebaut und verbessert.

2.5 Vorder- und Hintergrundfarbe bei SVG-Objekten ändern

SVG-Objekte Einem SVG-Objekt können Sie bis zu 2 Fill Attributes-Objekte zuordnen. Das erste Fill Attributes-Objekt überlagert die Strichfarbe des SVG-Objekts. Das zweite Fill Attributes-Objekt ermöglicht einen farbigen Hintergrund für transparente SVG-Bilder. Hier ist auch ein Farbverlauf möglich.

2.6 Die Suche im Tag DB-Fenster wurde angepasst

Tag DB-Fenster Bei Eingabe eines Suchbegriffs im Tag DB-Fenster wird jetzt der erste Treffer in der ersten Zeile der Tabelle angezeigt, sofern es sich um einen Eintrag handelt, der nicht angezeigt wurde.

2.7 Neue Visualisierungskommandos um Werte aus Visu-Objekten auszulesen oder zu ändern

Visualisierungskommandos Mit den folgenden Kommandos lassen sich numerische Werte von Variablen und Objekten mit Wertbezug (Edit, Checkbox, Text, Bargraph, Object Pointer, Variablen) in JetSym-STX abrufen:

- VisuCmdGetNumericValue(IID:long, pValue:LongPtr)
- VisuCmdChangeFloatValue(IID:long, Value:Float)
- function VisuCmdGetFloatValue(IID:long, pValue:FloatPtr)
- VisuCmdChangeDoubleValue(IID:long, Value:Double)
- VisuCmdGetDoubleValue(IID:long, pValue:DoublePtr)

2.8 Neues Visualisierungskommando VisuCmdGetChildPosition

Visualisierungskommandos Mit dem folgenden Kommando lässt sich die Position von Objekten innerhalb von Containern abrufen:

- VisuCmdGetNumericValue(IID:long, pValue:LongPtr)

2.9 STX-Codeerzeugung in JetViewSoft für Objektzugriff auf Visualisierungsobjekte

STX-Programmierung JetViewSoft schreibt in die STX-Datei "VisualInterface.stxp" beim Build nun auch die Objektinformationen zum Instanzieren der jeweiligen Visualisierungsobjekte als STX-Objekt. Damit kann in JetSym-STX per Punktnotation auf Eigenschaften der Visualisierungsobjekte zugegriffen werden. Der Zugriff setzt die STX-Visualisierungs-Bibliothek >= 1.0.3.0 voraus.

2.10 Darstellung und Handling von Events und Makros verbessert

Events und Makros

Makros und Events werden jetzt auch bei Selektion im Objektpool oder im Workspace-Baum im Properties-Fenster angezeigt. Beim Event kann der Hotkey im Properties-Fenster editiert werden. Beim Makro können Name und Objekt-ID editiert werden.

Der Makroeditor wurde erweitert. Es können jetzt über drei Schaltflächen Makros ausgewählt, neu erstellt oder ersetzt werden. Beim aktuellen Makro kann jetzt auch der Name oder die Objekt-ID geändert werden.

2.11 Darstellung von Gruppen

Oberfläche

Die Einstellmöglichkeit **Draw border around groupings** wurde von **Tools/Options** nach **Menü/View/Show border around groupings** umgezogen. Der Rahmen um eine Gruppe wird nun als gestricheltes Rechteck gezeichnet, wenn die Gruppe selektiert ist.

2.12 Seitenverhältnis von Bildern sperren

Objekteigenschaften

Bildern wurde die Eigenschaft zum Sperren Ihres Seitenverhältnisses hinzugefügt. Für neu eingefügte Bilder ist die Eigenschaft standardmäßig inaktiv.

2.13 Copy Style Funktionalität

Usabiliy

In Masken ist es jetzt möglich die Styles eines Objektes auf ein anderes wie folgt zu übertragen:

1. Selektion des Quellobjektes
 2. Copy Style in der Toolbar auswählen
 3. Selektion des Zielobjektes
-

2.14 Option Use former style when creating new objects

Usability

Beim erzeugen neuer Objekte, die einen Fill-, Line- oder Font-Style haben wurden bisher immer die zuletzt verwendeten Styles verwendet. Mit der neuen Option ist es möglich, bei der Erzeugung neuer Objekte immer die Default-Styles zu verwenden. Außerdem werden in diesem Falle bei jeder Objekterzeugung auch immer neue Style-Instanzen erzeugt.

2.15 Wiederverwendung komplexer Grafiken aus Library vereinfachen

Usability Eine neue Zeile, mit Auswahl der Aktion für alle Objekte, wurde eingeführt. Der "Expertenmodus" um die Aktion pro Objekt einzustellen bleibt erhalten.

2.16 Mehr Komfort beim Verschieben einer Maske im herangezoomten Zustand

Usability Durch Druck auf die Leertaste wechselt der Cursor in einen "Handmodus". Durch gleichzeitiges Drücken der linken Maustaste und Bewegen der Maus, wird die Ansicht verschoben. Das Verhalten ist damit auch konform zu anderen Standardprogrammen.

3 Beseitigte Software-Bugs

Einleitung Dieses Kapitel beschreibt die in der neuen Softwareversion beseitigten Bugs.

3.1 Drag & Drop bei Softkeys in einer KeyGroup.

Fehlerbild Auf Softkeys, die in einer KeyGroup enthalten waren, konnten im Komponenteneditor keine Kindelemente per Drag & Drop platziert werden.

3.2 <Str> + <A> und anschließend <C> führt im Properties-Fenster zur Eingabe vom Buchstaben c

Fehlerbild Der Fehler tritt nur auf, wenn das Programm in einer virtuellen Maschine ausgeführt wird.
Wenn man im Properties-Fenster <Strg> + <A> drückt um den Inhalt zu markieren und anschließend, ohne die <Strg>-Taste zu lösen, danach direkt <C> drückt, wird der Buchstabe c in das Properties-Fenster eingefügt. Wenn hingegen nach <Strg> + <A> die <Strg>-Taste gelöst wird und dann <Strg> + <C> gedrückt wird, funktioniert es wie gewohnt.

3.3 Unbehandelte Exception beim Hinzufügen einer Ressource-Datei

Fehlerbild Das Hinzufügen einer bereits im Projektverzeichnis vorhandenen Ressource zum Projekt bei gesetzter Option **Copy To Local Folder** führte zum Absturz.

3.4 Unbehandelte Exception bei Projekten mit zu langen Pfaden

Fehlerbild Beim Anlegen von Projekten mit zu langen Pfaden kam es zu einer unbehandelten Exception.

3.5 Extended Meter-Objekt: Label-Berechnung bei negativer Ratio falsch

Fehlerbild Wurde bei einem Extended Meter-Objekt ein negativer Wert bei der Eigenschaft **Label Ratio** eingegeben, um die Richtung der Werte umzukehren, wurden diese falsch berechnet.
Beispiel: Bei **Label Ratio** wird der Wert **-1** eingegeben und als Range Min-Value = 0 und Max-Value = 60 eingegeben. Statt der 60 wurde eine 59 als Max Value angezeigt.

3.6 Falsche Tooltip-Texte in Status Bar und Menüs

Fehlerbild Einige Tooltip-Texte für Status Bar und Menüs waren falsch oder uneinheitlich.

3.7 QR-Code zeigte zur Laufzeit EmptyQRCode an

Fehlerbild QR Code-Objekt zeigte zur Laufzeit den Fehler EmptyQRCode an. obwohl ein Text definiert war.

3.8 Beim Verschieben von Objekten in einem VG-Projekt, verschwindet Tracking-Rechteck (Objektumriss)

Fehlerbild Beim Verschieben von Objekten mit Hilfe der Maus in einem VG-Projekt, verschwand das Tracking-Rechteck eines Objekts. Das Tracking-Rechteck des Objekts wurde nicht auf höchster Ebene angezeigt.

3.9 Eigenschaft Groove Right Background Color beim Slider-Objekt

Fehlerbild Bei Slider-Objekt wurde die Eigenschaft **Groove Right Background Color** nicht gespeichert.

3.10 Leere Preview beim Dialog Add Control From Library

Fehlerbild Die Preview im Dialog Add Control From Library war bei einem SVG Control leer.

3.11 Exception beim Hinzufügen von falschen Dateitypen in der Ressource-Datei

Fehlerbild Wenn bei einer Ressource-Datei, beim Typ Image oder Imagelist ein falscher Dateityp (keine Grafikdatei) hinzugefügt wurde, dann gab es eine Exception.

3.12 OnSwipe-Event funktionierte nicht

Fehlerbild OnSwipe-Event funktionierte auf JV-10xx-Geräten mit WinCE6, in den VG-Plattformen nicht.

3.13 Eine Checkbox im Grid-Objekt ignorierte ein Disabled-Kommando

Fehlerbild Wurde in einem Grid eine Zelle als Checkbox konfiguriert und diese dann zur Laufzeit über eine Dynamik **disabled**, dann konnte die Checkbox durch Mausclicks weiterhin bedient werden.

3.14 Ändern der ObjectID von Variablen funktionierte nicht

Fehlerbild Die Objekt-IDs von Variablen konnten weder im Properties-Fenster noch im Variablenfenster geändert werden.

3.15 Falsches Selektionsverhalten beim gleichzeitigen Einfügen von mehreren Objekten im Komponenteneditor

Fehlerbild

Wurden mit Copy & Paste mehrere Objekte auf einmal im Komponenteneditor eingefügt, dann war nach der Operation nur eine der eingefügten Komponenten selektiert. Das Verhalten wurde so angepasst, dass wie beim Einfügen auf Masken alle eingefügten Objekte selektiert sind.

3.16 Zoom-Einstellungen von Masken in der Entwurfsansicht

Fehlerbild

Die Zoom-Einstellungen für einzelne Masken in der Entwurfsansicht wurden nicht immer gespeichert.

3.17 Falsche Nummerierung bei Einträge für IO-Dynamiken

Fehlerbild

Wurden einem Objekt mehrere IO-Dynamiken zugeordnet und anschließend wieder gelöscht, dann wurde bei einer erneuten Zuweisung einer IO-Dynamik ein falscher Name vorgeschlagen.

3.18 Im Dialog New Directory Name der Bibliothek wurde ein falscher Name angezeigt

Fehlerbild

Im Dialog **New Directory Name** der Bibliothek wurde **Library Name** statt **Directory Name** angezeigt.

3.19 VisuCmdAttribute für Textobjekte mit Attribut-ID VARREF (6) funktionierte nicht immer unter STX

Fehlerbild

Wenn man über VisuCmdAttribute einem Textobjekt eine Variable zugewiesen hatte, dann wurde, je nachdem ob es eine String- oder Number-Variable war, der Wert nicht richtig in dem Textobjekt übernommen.

3.20 Unterstützung von INT-8 Werten im XY-Graph funktionierte nicht mehr

Fehlerbild Die manuelle Definition von RL-Arrays konnte nicht konfiguriert werden. Jetzt kann der XY-Graph auch mit INT-8 Werten dargestellt werden.

3.21 Löschen von Attributen führte zum Absturz

Fehlerbild Löschen von im Komponenteneditor geöffneten Attributen führte zum Absturz.

3.22 Alignment funktionierte nicht richtig

Fehlerbild Wenn mehrere Objekte selektiert und danach z. B. ein Alignment Top ausgeführt wurde, dann wurden nicht alle Objekte auf die gleiche Höhe angeordnet.

3.23 Die Event-Hotkeys konnten nicht mit dem Fn-Flag kombiniert werden

Fehlerbild Bei der Zuweisung von Hotkeys zu Events war es nur möglich, die SHIFT-Taste mit einem Key-Code zu kombinieren. Da die Button-Hotkeys auch die Fn-Taste zulassen, wurde diese Möglichkeit auch für die Event-Hotkeys implementiert.

3.24 Tab Index und Z Order wurden im Objectpool bei Toplevel-Objekten angezeigt

Fehlerbild Die Ein-/Ausblendung dieser Eigenschaften erfolgt jetzt analog zur Positionseigenschaft.

3.25 Es wurde die Projekteigenschaft Draw Border Line Inwards angezeigt

Fehlerbild Bei Projekten mit der Vektorgrafikplattform, wurde die nicht unterstützte Projekteigenschaft **Draw Border Line Inwards** angezeigt.

3.26 Objekte mit Dynamik wurden nicht immer mit der Dynamik aktualisiert

Fehlerbild Objekte, die über einen Pointer eingeblendet wurden, wurden nicht immer mit einer zugeordneten Dynamik aktualisiert. Dies war dann der Fall, wenn der Wert hinter der Dynamik sich initial nicht geändert hatte.

3.27 Objektpool zeigte auch zum Löschen vorgesehene Objekte an

Fehlerbild Beim Löschen von Objekten kam es vor, dass zum Löschen vorgesehene Objekte mit Sternchen und andere Objekte mit gleicher Objekt-ID im Objektpool vorhanden waren.

3.28 Dynamic Color Change im Grid funktionierte nicht korrekt

Fehlerbild Dieser Fehler trat nur in der JetView ER-STX-Plattform auf. Wurde für ein Grid mehrere Dynamic Color Change definiert, welche sich über einen Zellbereich (z.B. eine ganze Zeile) erstreckten, so wurden die Farben zur Laufzeit nicht korrekt zugeordnet.

3.29 Login-Dialog auf JV-10xx mit WinCE6.0 schaltete während Eingabe auf Kleinbuchstaben

Fehlerbild Text-Input-Dialog des VG-Login-Dialogs schaltete auf JV-10xx-Geräten mit Windows CE 6.0 während der Eingabe auf Kleinbuchstaben.

3.30 Text-Input-Dialog konnte 2x geöffnet werden

Fehlerbild Text-Input-Dialog bei der VG-Plattform, konnte gleichzeitig 2x geöffnet werden.

3.31 VisuCmdNumericValue für DynamicBargraph unter VG funktionierte nicht

Fehlerbild Eine Werteübergabe mit VisuCmdNumericValue für ein Objekt mit DynamicBargraph hatte in einer VG-Plattform kein Neuzeichnen ausgelöst.

3.32 Backup-Funktion fragte aus dem DeviceManager das Backup-Ziel nicht ab

Fehlerbild Wenn über den Device Manager die Funktion **Backup / Restore programs & data** ausgeführt wurde, wurde kein Zielmedium (USB-Stick oder SD-Karte) abgefragt.

3.33 Input-Dialoge hatten zu kleine Tastenbeschriftung

Fehlerbild Input-Dialoge hatten zu kleine Tastenbeschriftungen bei großen Displays.

3.34 Beim Multiline-Input-Dialog fehlte die a/A-Schaltfläche

Fehlerbild Beim Multiline-Input-Dialog auf Displays fehlte die a/A-Schaltfläche für Shift in STX-Plattformen.

3.35 S-Plattform: Tastendruck beim Softkey löst bei Seitenwechsel KeyUp-Event mit falscher ID aus

Fehlerbild Projekt der S-Plattform, eine Taste ist einem Softkey zugeordnet und mit dem Key-Press-Event wird ein Seitenwechsel ausgelöst. Nachdem diese Taste gedrückt wurde, löst das Loslassen der Taste ein Key-Up-Event des Softkeys auf der Zielmaske aus.

Jetter AG
Gräterstraße 2
71642 Ludwigsburg | Germany

Tel +49 7141 2550-0
Fax +49 7141 2550-425
info@jetter.de
www.jetter.de

We automate your success.